

ENCHÈRES À DEUX

LE 2 MAJEUR FAIBLE

> PAR JEAN-CHRISTOPHE QUANTIN

L'ouverture de 2♥ ou de 2♠ est un barrage montrant six cartes et une force de 6 à 10H. Rentrons un peu dans le détail.

Est-il obligatoire de posséder six cartes ?

Oui ! Il est essentiel que la couleur soit **sixième** (jamais cinquième, exceptionnellement septième) dans la zone de points susdite. Le partenaire, à qui reviendra la décision de surenchérir, passer, voire contrer, a besoin de connaître le nombre exact de cartes détenues par le camp dans la couleur du 2 faible. Il est évident que plus ce nombre sera important, plus le camp de l'ouvreur aura intérêt à surenchérir (en tenant compte bien sûr du palier et de la vulnérabilité).

Suffit-il de posséder une couleur de six cartes ?

Non. La qualité de la couleur est un critère dont il faut tenir compte. La couleur doit être de belle qualité, ce qui ne signifie pas qu'elle doit forcément comporter beaucoup d'honneurs. Une couleur bien liée (présence de cartes intermédiaires) conviendra parfaitement. Ainsi, ♠ DV10987 font à coup sûr quatre levées, même si le partenaire est chicane. Alors qu'avec ♥ AR5432, vous n'avez pas la garantie de faire plus de deux levées (ce serait malheureux mais cela arrive).

Peut-on posséder une couleur quatrième annexe ?

Si les critères de zone de points et de qualité de couleur sont respectés, vous pouvez très bien **détenir une couleur quatrième annexe si celle-ci est mineure** (♠ RD10865 ♥ 2 ♦ DV96 ♣ 53). En revanche, si elle est majeure, l'ouverture de 2 majeur faible est proscrite. La raison en est que cette seconde couleur peut parfaitement être la couleur commune du camp, dans laquelle un contrat peut aisément être réalisé. Or, tels que les développements ont été conçus, la découverte de ce fit s'avèrera impossible. Les meilleurs principes ont leurs exceptions. Si vous détenez ♠ RDV1096 ♥ 10643 ♦ 7 ♣ 84, ne vous privez pas d'ouvrir de 2♠. La qualité de la couleur permet de jouer seul dans la couleur et la faiblesse de la main limite le risque de passer à côté d'un contrat élevé à Cœur. Mais si vous possédez ♠ R864 ♥ AD7542 ♦ 743 ♣ -, il est hors de question d'ouvrir de 2♥. Les quatre cartes à Pique représentent une alternative sérieuse à un contrat à Cœur, d'autant plus que la qualité de la couleur est douteuse (pas de cartes intermédiaires). De plus, la présence d'une chicane donne à votre main une puissance trop importante pour une ouverture de barrage.

Existe-t-il d'autres restrictions ?

Oui, une seule. Afin là aussi de ne pas fausser le jugement du partenaire si la séquence devient compétitive, **la main ne doit pas comporter plus d'une levée de défense dans les couleurs annexes**. On conserve ainsi à l'ouverture son caractère d'enchère de barrage tout en permettant au partenaire de prendre la bonne décision (surenchérir ou non). Ajoutons qu'en troisième position, tous ces critères peuvent (doivent) être assouplis, le but étant alors plus de gêner l'adversaire que de découvrir un contrat. La vulnérabilité est aussi un élément dont il faudra tenir compte.

Quels sont les développements sur l'ouverture de 2♥ et de 2♠ ?

- **Le soutien au palier de 3 est une prolongation du barrage.**
C'est une enchère d'arrêt.
- **Le soutien au palier de 4** peut être effectué avec deux types de main : une main forte pour gagner la manche ou une main faible (et un fit le plus souvent quatrième) pour prolonger le barrage.
- **Les changements de couleur sont naturels et forcing pour un tour.**
Ils garantissent une belle couleur au moins cinquième et un minimum de 16HL. Le répondant ne devrait pas détenir plus d'une carte dans la couleur du 2 faible.
- **L'enchère de 3SA est une conclusion.** L'ouvreur doit passer.
- **L'enchère de 2SA est un relais** destiné à explorer la possibilité d'une manche ou d'un chelem. L'ouvreur poursuit alors soit en répétant sa couleur (ouverture minimale), soit en nommant une nouvelle couleur (force), soit en déclarant 3SA (main maximale sans singleton ni force annexe), soit en nommant une nouvelle couleur au palier de 4 (courte dans la couleur nommée, main maximale sans gros honneur annexe).

À VOUS DE JOUER !

1	♠ AV10854	S	O	N	E
	♥ 9 ♦ V762 ♣ 54	?			

2	♠ D98643	S	O	N	E
	♥ RDV6 ♦ 62 ♣ 6	?			

À VOUS DE JOUER !

3

♠ 87643
♥ D54
♦ R2
♣ 1093

S	O	N	E
2♥	-	?	

4

♠ 974
♥ V654
♦ RDV73
♣ 6

S	O	N	E
2♥	-	?	

5

♠ RV965
♥ 4
♦ RV76
♣ AV5

S	O	N	E
2♥	-	?	

6

♠ -
♥ A104
♦ A85
♣ ARD10754

S	O	N	E
2♠	-	?	

7

♠ RD10984
♥ RV6
♦ 43
♣ 83

S	O	N	E
2♠ ?	-	2SA	-

8

♠ 3
♥ RDV872
♦ DV10
♣ 1086

S	O	N	E
2♥ ?	-	2SA	-

SOLUTIONS

1 2♠ : une ouverture minimale, certes, mais tout à fait correcte : une couleur de qualité convenable et un singleton qui ne gêne rien (tout comme la distribution 6-4).

2 Passe : ce serait un crime d'ouvrir de 2♠ : un couleur sixième inexistante et une magnifique couleur quatrième dans l'autre majeure. Ouvrir serait le meilleur moyen de passer à côté d'un contrat élevé à Cœur en face de ♠ - ♥ A10943 ♦ RDV7 ♣ DV104. Avec cette main, le répondant ne pourrait faire autre chose que passer, pour un certain nombre de levées de chute alors que 4 Cœurs est un excellent contrat.

3 3♥ : ce soutien au palier de 3 est une prolongation du barrage destinée à perturber l'adversaire. L'ouvreur n'a en aucun cas le droit de surenchérir.

4 4♥ : bien sûr, vous ne pensez pas gagner la manche. Mais, au nom de votre fit dixième (application de la loi des levées totales) et de votre distribution agréable, ce barrage au palier de 4 a pour but de gêner au maximum le futur dialogue adverse.

5 Passe : vous n'avez aucune chance de gagner une manche et n'êtes pas assez fort ni long dans la couleur pour vous lancer à la découverte d'un contrat alternatif à Pique. Jouer la partielle à Cœur est probablement le meilleur moyen de marquer dans votre colonne.

6 3SA : Bien sûr, 3♣ est une excellente option. Mais reconnaissez que 3SA est le contrat que vous avez envie de jouer, à peu près quelle que soit la main de votre partenaire. Sur cette enchère, l'ouvreur doit passer au garde-à-vous.

7 3♥ : en réponse au relais à 2SA, l'ouvreur, quand il n'est pas minimum, nomme une force (en principe un As ou un Roi) au palier de 3 dès qu'il en possède une. Ici, l'ouvreur possède un 2 faible très respectable et indique donc sa force à Cœur.

8 4♥ : la règle dit qu'en réponse à 2SA, l'ouvreur nomme une nouvelle couleur au palier de 4 pour décrire une courte dans la couleur nommée et une main maximale sans gros honneur annexe. Le problème est qu'ici, l'ouvreur ne peut déclarer 4♠ car cette enchère dépasserait inutilement la manche à 4 Cœurs. Il est donc admis que, conventionnellement, le saut à 4♥ dans cette situation décrit le singleton à Pique.