

# Les réveils en questions

par VINCENT COMBEAU

**Contrat entériné ou poursuite des enchères ?** Tout repose sur la décision que vous allez prendre. Elle peut parfois être lourde de conséquences. Bien savoir évaluer la force de son jeu dans une situation donnée... Pas toujours facile. Vincent Combeau, directeur national pédagogique de l'Université du bridge, vous donne de précieuses indications.

## Dans quel cas un joueur se trouve-t-il en situation de réveil ?

On dit qu'un joueur est en position de réveil quand les deux joueurs qui le précèdent ont passé.

S	O	N	E
	1♦	pas	pas
?			

S	O	N	E
1♥	2♣	pas	pas
?			

S	O	N	E
	1♣	pas	1♠
pas	2♠	pas	pas
?			

Dans ces trois exemples, Sud est en position de réveil. S'il passe, le contrat final correspond à la dernière enchère effectuée. S'il parle, soit en faisant une enchère, soit en contrant, les enchères sont relancées pour au moins un tour.

## Quelle est la raison de l'abandon prématuré des enchères par les adversaires ?

La réponse est une lapalissade. Si les adversaires s'arrêtent, c'est qu'ils n'ont pas les moyens d'aller plus loin et que le contrat qu'ils ont déclaré leur suffit. En tout cas, ils n'ont pas jugé nécessaire de poursuivre l'exploration. Dans les exemples évoqués plus haut, Est n'a pas eu les moyens de répondre à l'ouverture dans le premier cas. Il n'a pas pu répondre après l'intervention dans le deuxième. Enfin, après avoir découvert un fit en majeure, il n'a pas eu les moyens de proposer la manche à l'ouvreur.

La conséquence fondamentale à tirer de ces constatations est que le jeu doit être à peu près équitablement réparti entre les deux camps.

Main de Sud	S	O	N	E
♠ D952				1♥
♥ 8	pas	2♥	pas	pas
♦ R1094	?			
♣ D1073				

En face d'un soutien simple promettant en moyenne 7/8 points H, l'ouvreur n'a pas trouvé les ressources pour faire une proposition de manche, enchère nécessitant un minimum de 15/16 points H. Est a donc entre 12 et 14 points H et son camp aux alentours d'une vingtaine. Les deux camps disposent approximativement de la même force. Dans ces conditions, il est hors de question de laisser les adversaires jouer tranquillement au palier de deux, dans une couleur fittée de surcroît. Sud doit réveiller les enchères en contrant, ce contre ayant valeur d'appel dans les trois couleurs restantes. Dans certains cas, le camp qui réveille peut retrouver une manche. Mettez-vous à la place de Sud dans la séquence suivante :

Main de Sud	S	O	N	E	Main de Nord
♠ AD73		1♦	pas	pas	♠ 102
♥ 982	?				♥ AV106
♦ 106					♦ RDV4
♣ AV95					♣ R72

Sud, qui ne possède que 11 points H, constate que, suite à l'ouverture de 1♦, son partenaire a passé, tout comme le répondant. Où sont passés les points d'honneurs ? La seule certitude est qu'Est a un jeu faible, car 5 ou 6 points H suffiraient pour répondre à l'ouverture. Dès lors, deux cas peuvent justifier ce début de séquence :

- soit Ouest possède un jeu très fort, 18 H et plus, et faute de mieux il n'a pu ouvrir que de 1♦.
- soit Ouest et Nord ont chacun la valeur d'une ouverture et Nord n'a pu se manifester en raison d'un inconvénient distributionnel. Ici, la main de Nord ne convient absolument pas pour un contre d'appel qui promettrait sept ou huit cartes en majeures.

Le deuxième cas s'avère le plus fréquent et Sud doit réveiller les enchères pour récupérer un contrat de 3SA sur table, voire disputer le contrat partiel à l'adversaire. Encore une fois, le contre de réveil s'avère le plus économique et le mieux adapté pour relancer les enchères.

## La force en points H est-elle un critère pour réveiller ?

Quasiment pas. Dès lors que les forces sont équilibrées entre les deux lignes, moins vous aurez de jeu et plus votre partenaire en aura. C'est le principe des vases communicants.

Main de Sud a)	Main de Sud b)	S	O	N	E
♠ R1053	♠ RD52		1♣	passe	1♥
♥ 9	♥ 6	passe	2♥	passe	passe
♦ D1092	♦ D974	?			
♣ 9743	♣ R742				

Les deux mains ci-dessus, l'une de 5 points et l'autre de 10 points, justifient exactement la même action. En face des 5 points, Nord aura le plus souvent la force d'une ouverture, son passe étant justifié par une distribution inadéquate. Il doit avoir trois ou quatre Cœurs qui l'ont empêché de contrer au tour précédent. En face de la main de 10 points, Nord aura un jeu moins fort, puisque les adversaires se sont quand même soutenus. Dans les deux cas, le résultat est le même et Sud doit contrer. En cas de chute, le coût de celle-ci sera très souvent inférieur aux gains que le camp adverse aurait pu tirer de son propre contrat.

## Le réveil doit-il être systématique ?

Loin de là. Le choix de réveiller dépend des informations échangées - ou pas - par les adversaires.

Main de Sud	S	O	N	E
♠ V1084		1♣	passe	1♠
♥ D53	passe	1SA	passe	passe
♦ A9	?			
♣ D1073				

Les points d'honneurs semblent à peu près partagés, quoiqu'Est-Ouest pourraient avoir jusqu'à 23/24 points (14 chez l'ouvreur et 9/10 chez le répondant). Cependant, il y a plus inquiétant que la répartition des points : c'est l'absence de fit dans le camp adverse. Quand une ligne dispose d'un fit, l'autre ligne dispose aussi d'un fit dans une autre couleur.

Ce principe est très souvent vérifié. Les adversaires aboutissant au contrat d'ISA, l'espoir de fit a nettement diminué pour le camp adverse, comme en témoignent les longueurs noires de Sud. Il est préférable de laisser les autres se dépatouiller au contrat d'ISA.

En résumé, le réveil est d'autant plus conseillé que les adversaires ont exprimé un fit.

## Comment doit réagir le partenaire du joueur qui réveille ?

Avec une extrême prudence, car il ne faut jamais oublier que le joueur qui réveille le fait en partie en tenant compte de la force présumée de son vis-à-vis.

Main de Sud	Sud	O	N	E
♠ RV6				1♣
♥ AD5	passe	1♥	passe	2♥
♦ D7	passe	passe	2♠	passe
♣ V9643	?			

La possession de 13 points H pourrait donner des ailes à Sud. Mais pourquoi Nord, qui semble avoir cinq cartes à Pique, ne s'est-il pas manifesté au tour précédent, alors qu'une dizaine de points et une belle couleur auraient fait l'affaire ? Parce qu'il avait une main insuffisante pour ce type d'action. Son réveil est donc bien lié au fait que les adversaires s'arrêtent à 2♥ et que son partenaire est identifié comme possédant du jeu. Nord a donc réveillé avec le jeu de Sud et pourrait avoir aussi peu que :

Main de Nord
♠ D8743
♥ 94
♦ AV2
♣ 1085

Au contrat de 2♠, le déclarant concédera au moins quatre levées noires et il chutera d'une levée si les deux Rois rouges ont le mauvais goût d'être mal placés. Cette chute sera cependant avantageusement compensée par le succès potentiel d'un contrat à Cœur dans le camp adverse.



1 an,  
11 numéros

55€\*

au lieu de ~~105€~~

Abonnez-vous!

Nom : \_\_\_\_\_

Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

C.P. : \_\_\_\_\_ Ville : \_\_\_\_\_

e-mail : \_\_\_\_\_

Comité : \_\_\_\_\_ N° de licence : \_\_\_\_\_

**Je préfère régler par :**

Chèque à l'ordre du BRIDGEUR

Carte bancaire : \_\_\_\_\_

Date d'expiration : \_\_\_\_\_ Clé : \_\_\_\_\_ Les 3 derniers chiffres au dos de votre carte

**Date et signature obligatoires :**

**À RENVoyer ACCOMPAGNÉ DE VOTRE RÉGLEMENT À :**

Le Bridgeur  
27, rue du Quatre-Septembre - 75002 Paris  
ou par tél : **01 42 96 25 50**

OFFRE EXCEPTIONNELLE

À l'occasion des Compétitions internationales en France  
Ne manquez rien des championnats du monde universitaires à Reims et des *World Bridge Games* à Lille.

Licencié de la FFB, lecteur de l'As de Trèfle,  
**Offre "Découverte Le Bridgeur"**

\* Cette offre est limitée à un abonnement par foyer, réservée aux non-abonnés et valable jusqu'au 30 juin 2012 seulement.

1

Où sont les points ? Est-il judicieux de réveiller avec les mains de Sud ?

S	O	N	E
1♠	2♦	pas	pas
?			

1/Main de Sud
♠ A10953
♥ RD6
♦ 4
♣ A972

2/Main de Sud
♠ AV954
♥ A
♦ V1063
♣ RV2

S	O	N	E
1♣	pas	pas	
?			

3/Main de Sud
♠ 5
♥ A84
♦ DV54
♣ R8632

4/Main de Sud
♠ DV93
♥ RD102
♦ V1086
♣ 4

### RÉPONSES

#### Main N° 1

**Oui.** Sud n'a que 13 points H et l'intervention d'Ouest ne peut pas dépasser 15/16 points H. Nord et Est se partagent donc une quinzaine de points. Le silence de Nord est probablement dû à la possession d'une longueur à Carreau, car, dans le cas contraire, il aurait pu faire un contre Spoutnik. Le contre de réveil de Sud sera transformé par le partenaire si ce dernier possède quelque chose comme : ♠2 ♥V106 ♦RV984 ♣D1084. La pénalité va être élevée sans qu'aucune erreur n'ait été commise.

#### Main N° 2

**Non.** Cette fois, Nord n'a probablement pas grand-chose. La courte à Carreau que son jeu doit receler - eu égard aux quatre Carreaux de l'ouvreur - n'a pas été sanctionnée par un contre Spoutnik. Ne réveillez pas l'eau qui dort, d'autant qu'en réponse au contre de réveil, Nord annoncera probablement les Cœurs.

#### Main N° 3

**Non.** Nord, qui a manifestement peu de Trèfles, avait la distribution idéale pour un contre d'appel ou pour intervenir à la couleur, enchère nécessitant encore moins de jeu. Il a donc un jeu faible et Ouest a ouvert d'1♣ avec une montagne. Se manifester permettrait au camp de l'ouvreur de retrouver un fit majeur, peut-être même une manche.

#### Main N° 4

**Oui.** Cette fois, Sud sait pourquoi son partenaire ne s'est pas manifesté : il avait trop de Trèfles. Malgré cela, la distribution idéale de Sud permet de réveiller en contrant.

### LE CONSEIL DE L'EXPERT

Au moment de réveiller, le nombre de cartes détenu dans la couleur adverse est un élément d'évaluation prépondérant.

2

La technique des réveils au palier de un  
Comment Sud doit-il réveiller dans la séquence suivante ?

S	O	N	E
1♦	pas	pas	
?			

1/Main de Sud
♠ V103
♥ AD
♦ D1083
♣ V984

2/Main de Sud
♠ 62
♥ RD10
♦ 95
♣ RD10863

3/Main de Sud
♠ AV1082
♥ AD7
♦ RV5
♣ 92

4/Main de Sud
♠ R4
♥ DV10632
♦ 973
♣ AD

### RÉPONSES

#### Main N° 1

Comme le jeu est le plus souvent partagé entre les deux camps, il n'est pas question de laisser jouer 1♦. Le contrat le plus probable étant 1SA, il faut le déclarer le plus rapidement possible. En réveil, cette enchère montre de 10 à 12 points H. Dire 2SA montrerait de 17 à 19 points H. Entre 13/14 et 16 points H, Sud commencera par contrer avant d'annoncer les Sans-Atout.

#### Main N° 2

L'annonce d'une couleur sans saut en réveil promet cinq ou six cartes et dénie la valeur d'une bonne ouverture. 2♣ montre de 8 à 12 points H environ.

#### Main N° 3

Conformément à la règle de l'exemple précédent, un réveil à 1♠ dénierait l'ouverture. Sud doit commencer par contrer. Il nommera ses Piques au tour suivant.

#### Main N° 4

2♥, car la notion de barrage n'existe pas en réveil. En effet, elle reviendrait à vouloir perturber le dialogue d'adversaires qui n'ont rien à se dire. En conséquence, le réveil en annonçant une couleur avec un saut revêt une signification particulière. Il indique, au palier de deux, une bonne couleur sixième dans une main ayant la valeur d'une petite ouverture : 10/12 H environ. Au palier de trois, il aurait le même sens avec une carte de plus : ♠V6 ♥AV3 ♦7 ♣RDV9862, l'objectif étant ici de déclarer 3SA.

### LE CONSEIL DE L'EXPERT

Votre réveil pouvant se faire avec un jeu faible, il faut adopter des règles afin que le partenaire ait une idée assez précise de votre force.

