

# ENCHÈRES À QUATRE DÉVELOPPEMENTS APRÈS UN CONTRE SPOUTNIK SIMPLE

> PAR WILFRIED  
LIBBRECHT

Quand on parle de Contre Spoutnik Simple, on indique juste que c'est un Contre du répondant à l'ouverture. Dans cet article, nous allons nous intéresser au Spoutnik Simple et à ses développements.

## Que dit le SEF sur le Contre Spoutnik Simple ?

Le Contre Spoutnik Simple ne peut s'effectuer qu'après une intervention à 1♠ sur une ouverture mineure. Il sert à découvrir un fit à Cœur. Il faut détenir soit quatre cartes à Cœur dans un jeu d'une force illimitée à partir de 7/8H, soit cinq cartes à Cœur avec une force comprise entre 7 et 10H. En fait, en contrant, vous dites à votre partenaire : « j'aurais annoncé 1♥ si l'adversaire n'avait pas dit 1♠ mais je ne peux pas dire 2♥ » (pour dire 2♥ sur 1♠, il faudrait au moins cinq Cœurs et 11H et plus ou à partir de 9H avec six très beaux Cœurs).

## Comment doit réagir l'ouvreur face à un Contre Spoutnik Simple ?

L'ouvreur a une attitude toute tracée : il devra réagir comme face à une réponse de 1♥ dans le silence adverse mais avec plus d'optimisme, surtout lorsqu'il sera fitté, puisque le répondant ne garantit pas 5H mais un minimum de 7/8H. L'ouvreur a une certitude de fit quand il détient lui aussi quatre cartes à Cœur. Il peut l'exprimer soit par un fit direct, soit par un Splinter (3♠), soit par un fit différé après un cue-bid. L'ouvreur devra toujours garder à l'esprit que son partenaire a fait une enchère libre et est donc plus positive qu'une simple réponse d'1♥ lorsqu'il exprimera son fit. Voici les valeurs des différents soutiens :

2♥ : 12-14HLD ; 3♥ : 15-17HLD ; 4♥ : 18-20HLD sans courte à Pique  
3♠ (Splinter) : 18-20HLD avec une courte à Pique ; 2♠ suivi du fit : plus de 20HLD.

**Remarque :** l'enchère de 3♥ montre le même nombre de points d'honneurs que l'enchère de 2♥ mais avec un jeu irrégulier. Avec un jeu irrégulier, vous avez soit un singleton soit deux doubletons et très souvent

une couleur cinquième ce qui vous permet d'ajouter trois points de plus (deux de distribution et un de longueur).

## Quand l'ouvreur peut-il annoncer les Sans-Atout en réponse au Spoutnik simple ?

Si vous possédez un jeu régulier sans quatre cartes à Cœur, vous devez choisir une enchère à Sans-Atout. L'enchère de 1SA ne promet pas d'arrêt à Pique mais uniquement un jeu régulier dans la zone 12-14H. L'enchère de 3SA montre une main régulière de 18-19H avec un arrêt à Pique. Sans arrêt à Pique, vous auriez recours à un cue-bid pour rechercher l'arrêt dans la couleur adverse. L'enchère de 2SA est plus spéciale puisqu'elle indique une main irrégulière de 15-17H avec un arrêt à Pique. Avec 15-17H et un jeu régulier, vous auriez ouvert d'1SA. Pour annoncer 2SA, vous détenez une courte à Cœur la plupart du temps.

## Que montrent les autres réponses de l'ouvreur ?

Que vous possédiez une main bicouleur ou unicolore, le principe sera toujours le même : en tant qu'ouvreur, vous réagirez comme sur la réponse de 1♥ mais en décalant les zones de deux points. Ainsi le bicouleur économique (à 2♣ après l'ouverture de 1♦) montre de 12 à 17 points HLD, le bicouleur à saut (à 3♣) un minimum de 18 points HLD. Le bicouleur cher (à 2♦ après l'ouverture de 1♣) commence à 15 (beaux) points H. La répétition de la couleur d'ouverture au palier le plus bas indique de 12 à 16 points HL, avec un saut elle garantit six cartes de 15 à 17 points HL. Pour terminer, que doit faire l'ouvreur quand il détient une main forte et qu'aucune enchère vue précédemment ne convient ? Il ne reste qu'une solution : le cue-bid à 2♠, forcing de manche. Au tour suivant l'ouvreur donnera des précisions sur sa distribution.

## À VOUS DE JOUER !

|          |                                   |                |          |                                   |                |          |                                    |                |          |                                    |                |
|----------|-----------------------------------|----------------|----------|-----------------------------------|----------------|----------|------------------------------------|----------------|----------|------------------------------------|----------------|
| <b>1</b> | ♠ 2<br>♥ AR95<br>♦ 852<br>♣ RDV42 | <b>S O N E</b> | <b>2</b> | ♠ 8<br>♥ D2<br>♦ ARV65<br>♣ AD852 | <b>S O N E</b> | <b>3</b> | ♠ 853<br>♥ R92<br>♦ AR105<br>♣ R52 | <b>S O N E</b> | <b>4</b> | ♠ 2<br>♥ R105<br>♦ R852<br>♣ AD853 | <b>S O N E</b> |
|          |                                   | 1♣ 1♠ X -<br>? |          |                                   | 1♦ 1♠ X -<br>? |          |                                    | 1♦ 1♠ X -<br>? |          |                                    | 1♣ 1♠ X -<br>? |

## SOLUTIONS

**1** Vous possédez 16HLD (avec le singleton et la belle couleur cinquième) et vous devez donc fitter avec un peu d'allant en annonçant 3♥.

**2** Avec 16H (18HL), vous devez donner le plein de votre main et faire un bicouleur à saut à 3♣.

**3** Bien sûr, il n'est jamais réjouissant d'annoncer 1SA sans arrêt dans la

couleur adverse. Mais vous y êtes autorisé parce que vous êtes obligé de répondre au Contre et parce que si votre partenaire détient un arrêt à Pique, le contrat à Sans-Atout ne sera pas mal orienté.

**4** Vous possédez bien une main bicouleur. Mais annoncer 2♦ reviendrait à faire un bicouleur cher et vous n'en avez pas les moyens. Vous devez donc vous contenter de répéter votre couleur d'ouverture à 2♣.