

IMPASSE OU JEU EN TÊTE ?

→ par Pierre Saporta

Voilà un sujet passionnant ! Vous cherchez à capturer un honneur adverse. Devez-vous tirer vos gros honneurs en tête en espérant le voir tomber ou devez-vous vous livrer à une impasse ? Nous allons voir que, comme bien souvent au bridge, il existe une loi générale et... de nombreuses exceptions.

LA LOI DES 7-9-11

▶ À 7 cartes, plus d'impasse au Valet. ▶ À 9 cartes, plus d'impasse à la Dame. ▶ À 11 cartes, plus d'impasse au Roi.

POUR MIEUX COMPRENDRE, QUELQUES MANIEMENTS :

7
ARD102

▶ Pour cinq levées : jouer petit vers le 10.

R4
AD1032

▶ Pour cinq levées : tirer en tête
(plus d'impasse à 7 cartes).

AV765
R32

▶ Pour cinq levées : Roi et petit pour le Valet.

AV765
R432

▶ Pour cinq levées : Roi et petit pour l'As
(plus d'impasse à 9 cartes).

AD765
V10982

▶ Pour cinq levées : impasse au Roi.

AD7654
V10982

▶ À 11 cartes, on tire en tête.

LES EXCEPTIONS À LA LOI

Vous devez manier, par exemple :

♥ AV765

♥ R432

De nombreuses raisons peuvent nous amener à déroger à la loi (qui nous dit de tirer en tête).

En voici les principales :

▶ LES PLACES VACANTES

Supposons qu'au moment où vous manœuvrez cette couleur, vous connaissiez sept cartes à Pique en Est et une seule en Ouest. Sans rentrer dans des considérations mathématiques complexes, il est clair qu'il y a six places vacantes de plus en Ouest pour accueillir la Dame de Cœur. Cet écart est plus que suffisant pour faire l'impasse à la Dame.

▶ L'ADVERSAIRE DANGEREUX

Supposons que nous ne voulions à aucun prix donner la main à notre gauche. Facile ! Il suffit de faire l'impasse vers la droite.

▶ LA LOCALISATION DES HONNEURS

Si vous avez détecté, par les enchères, que la Dame de Cœur est en Ouest, contrevenez sans vergogne à la loi ! Personne ne vous mettra en prison.

▶ LE COMPTE DES DISTRIBUTIONS

Si, en comptant les autres couleurs, vous avez découvert qu'Est est singleton Cœur, faites l'impasse au deuxième tour avec sérénité.



L'exemple des champions



Camillo Pabis-Ticci

1

NOTRE PREMIÈRE DONNE met en valeur un formidable champion du siècle dernier : Camillo Pabis-Ticci. Né en 1920 à Florence, cet ingénieur a rejoint le Blue Team en 1963 pour remplacer le mentor historique de l'équipe, Eugenio

Chiaradia. Il est détenteur de la bagatelle de huit titres mondiaux avec, comme partenaire, Mimmo D'Alelio. Un peu moins connu que ses coéquipiers, il était pourtant un technicien hors pair du jeu de la carte. Ceci l'amenait du reste à prendre parfois des risques à l'enchère qui n'étaient pas ceux de monsieur tout le monde. Témoin cette donne où personne n'y est allé de main morte :

♠ R432
♥ A1064
♦ AD854
♣ -



♠ A10976
♥ RDV875
♦ 3
♣ 6

Don. : N - Vuln. : Nord / Sud

Pabis-Ticci		D'Alelio	
S	O	N	E
2♥	6♣	1♦	2♣
-	7♣	6♥	-
7♥	-	-	-

Ouest a entamé du 2 de Carreau.

Comment Pabis-Ticci a-t-il mené sa tâche à bien ?

Le champion italien s'est évertué à compter les mains adverses pour prendre la bonne décision dans le manie- ment des Piques. Il a pris de l'As de Carreau et coupé un Carreau du Roi d'atout. Il est remonté au mort par l'As de Cœur (Ouest a défaussé) pour couper un deuxième Car- reau. Enfin, il est remonté par le 10 de Cœur pour couper un troisième Carreau (Ouest a défaussé un Trèfle). Après avoir purgé le dernier atout de son adversaire de droite, il a fait le point : Est avait trois Cœurs, quatre Carreaux et au moins cinq Trèfles, donc... au plus un Pique. Pabis-Ticci a encaissé l'As de Pique et, quand Est a eu l'obligeance de fournir le Valet, il a laissé courir le 10 de Pique.

Un exemple parfait de recherche active du compte pour manœuvrer la couleur cruciale.

Les jeux adverses :

Est : ♠V ♥932 ♦RV107 ♣ARV107

Ouest : ♠D85 ♥- ♦962 ♣D987432



Mimmo D'Alelio

2

DÈS QU'IL FALLAIT TROUVER UNE CARTE, et en particulier une Dame, le maître dans l'exercice était sans conteste Giorgio Belladonna, qui ajoutait à une technique exceptionnelle un flair de renard. Sur la donne suivante, il lui fallait localiser la Dame d'atout :

♠ R82
♥ A104
♦ R84
♣ AR64

♠ V104
♥ D32
♦ D65
♣ D1087



♠ D653
♥ RV975
♦ 2
♣ V32

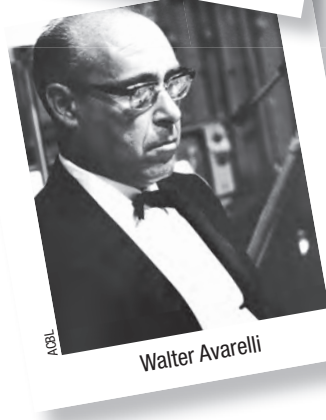
♠ A97
♥ 86
♦ AV10973
♣ 95

Don. : N - Vuln. : Pers.

Belladonna		Avarelli	
S	O	N	E
3♦	-	1SA	-
5♦	-	4♦	-



Giorgio Belladonna



Walter Avarelli

Ouest ayant entamé du Valet de Pique, Belladonna n'a pas concédé d'atout et a gagné son contrat. **À votre avis, a-t-il utilisé son flair ou sa technique ?**

Belladonna a pris l'entame Pique de l'As, a joué As-Roi de Trèfle et Trèfle coupé, est remonté au mort à Cœur et a avancé le dernier Trèfle. Si Est avait fourni, il aurait écarté son Cœur perdant. Quand Est a défaussé, il a coupé et a rejoué Cœur. Il a ensuite pris le retour Pique du Roi et coupé le dernier Cœur du mort.

Voici la situation :

♠ 8
♦ R84



♠ 9
♦ AV10

Belladonna joua Pique et montra son jeu. Juste fait.

Pas de flair dans cette exécution mais une technique de très haut niveau qui n'a peut-être jamais été égalée.

▶ À VOUS DE JOUER! ◀

JEU N°1

♠ R42
♥ V942
♦ D105
♣ R73

N	E
O	S

♠ AV763
♥ D5
♦ RV82
♣ A5

DIFFICULTÉ ★ Don. : O - Vuln. : Pers.

S	O	N	E
1♠	1♣	-	1♥
3♦	-	2♠	-
		4♠	

Ouest entame du 4 de Trèfle pour le Valet d'Est et votre As. Vous jouez atout pour le Roi et atout du mort. Quelle carte passez-vous ?

JEU N°2

♠ 763
♥ AV94
♦ RV105
♣ 93

N	E
O	S

♠ A82
♥ R10873
♦ D94
♣ A5

DIFFICULTÉ ★★ Don. : S - Vuln. : Est / Ouest.

S	O	N	E
1♥	2♠	4♥	

Ouest entame du Roi de Pique pour le Valet d'Est et votre As. Comment jouez-vous ?

JEU N°3

♠ DV103
♥ A74
♦ 963
♣ A52

N	E
O	S

♠ AR4
♥ RDV
♦ A52
♣ RD103

DIFFICULTÉ ★★ Don. : S - Vuln. : Pers.

S	O	N	E
2♣	-	2♦	-
2SA	-	6SA	

Ouest entame du 10 de Cœur. Comment vous proposez-vous de prendre vos meilleures chances ?

JEU N°4

♠ 103
♥ R1073
♦ 93
♣ RDV72

N	E
O	S

♠ A5
♥ AV542
♦ R5
♣ A543

DIFFICULTÉ ★★ Don. : S - Vuln. : Nord / Sud

S	O	N	E
1♥	-	3♥	-
4♥			

Ouest entame de la Dame de Pique. Soyez doublement précautionneux.

SOLUTIONS

JEU N°1 ▶ Hors de tout contexte, il faudrait faire l'impasse à la Dame à huit cartes. Mais ici, vous possédez un indice fort : Ouest n'a pas entamé Cœur, ce qu'il aurait fait, de toute évidence, s'il y avait détenu As-Roi. Conclusion : Est détient au moins le Roi de Cœur et comme on lui a déjà vu le Valet de Trèfle, on lui « connaît » au moins 4 points. Il y a 16 points cachés ; on peut donc être sûr que les 12 autres sont tous en Ouest, chez l'ouvreur. Tirez en tête, votre seule chance est de trouver la Dame d'atout seconde à votre gauche.

La main d'Ouest : ♠ D8 ♥ A7 ♦ A763 ♣ D10864

La main d'Est : ♠ 1095 ♥ R10863 ♦ 94 ♣ V92

JEU N°2 ▶ Si on pouvait capturer la Dame d'atout et faire tomber l'As de Carreau, on serait en mesure de défausser la perdante à Trèfle et on ne perdrait que trois levées. On connaît six piques en Ouest contre un seul en Est. Il y a donc beaucoup de places chez celui-ci pour la Dame de Cœur. Encaissez l'As d'atout (tout le monde fournit) et jouez Cœur pour votre 10. Vous avez joué comme un champion.

La main d'Ouest : ♠ RD10954 ♥ 2 ♦ A2 ♣ 8762

La main d'Est : ♠ V ♥ D65 ♦ 8763 ♣ RDV104

JEU N°3 ▶ Le problème de ce coup est de faire quatre levées de Trèfle. Si aucun indice ne se fait jour, on s'en tiendra au manie-ment normal qui consiste à tirer en tête. Mais il est gratuit de jouer quelques cartes pour essayer de compter les distributions adverses. Commencez- donc par un coup de Carreau à blanc. Cela vous per-

mettra de tirer deux tours de la couleur. C'est ainsi que vous observerez qu'Est défausse au deuxième tour de Carreau, fournit quatre fois à Pique (son partenaire deux fois seulement) et trois fois à Cœur (comme Ouest). Est possède donc quatre Piques, trois ou quatre Cœurs, un Carreau et donc quatre ou cinq Trèfles. La suite n'est que routine : vous encaissez le Roi et l'As de Trèfle et faites l'impasse au Valet au troisième tour sans la moindre émotion.

La main d'Ouest : ♠ 85 ♥ 1098 ♦ RV10874 ♣ 76

La main d'Est : ♠ 9762 ♥ 6532 ♦ D ♣ V984

JEU N°4 ▶ Il faudrait un grand malheur pour ne pas gagner cette manche : perdre un Pique, deux Carreaux (avec l'As mal placé) et la Dame d'atout. En fait, vous devez réaliser que vous ne perdrez pas plus d'un Carreau si Est ne prend jamais la main pour vous traverser dans cette couleur car un Carreau pourra être défaussé sur le cinquième Trèfle. Dès lors, votre obsession doit être d'interdire à Est de prendre la main. Première précaution : laissez passer l'entame pour couper les ponts dans cette couleur entre les défenseurs. Deuxième précaution : jouez Cœur pour le Roi et Cœur pour le Valet. Cette impasse vous garantit une sécurité totale. Si Ouest fait la Dame seconde, il aura encore droit à l'As de Carreau et ce sera tout. Et si Ouest défausse, vous purgez le dernier atout d'Est et encaissez vos Trèfles pour une de mieux !

La main d'Ouest : ♠ DV97 ♥ 6 ♦ AV842 ♣ 1086

La main d'Est : ♠ R8642 ♥ D98 ♦ D1076 ♣ 9