



JEU DE LA CARTE LA DOUBLE COUPE

> PAR JEAN-PAUL
BALIAN

Comme il est amusant de pouvoir réaliser des levées en coupant des deux mains ! Rien de plus simple, n'est-ce pas ? Encore convient-il de ne pas se jeter tête baissée dans ces coupes croisées sans avoir respecté un minimum de principes. Mais commençons par le commencement...

<p>♠ RD92 ♥ A853 ♦ 10876 ♣ 4</p> <p>♠ 7 ♥ V1076 ♦ ARDV ♣ R1098</p> <p>♠ AV1086 ♥ 2 ♦ 432 ♣ AD63</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	E	O	S	<p>♠ 543 ♥ RD94 ♦ 95 ♣ V752</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td style="text-align: center;">1♠</td><td style="text-align: center;">X</td><td style="text-align: center;">3SA*</td><td style="text-align: center;">-</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">4♠</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> <p style="font-size: small;">* Super Truscott.</p>	S	O	N	E	1♠	X	3SA*	-	4♠			
N	E																		
O	S																		
S	O	N	E																
1♠	X	3SA*	-																
4♠																			

Entame : As de Carreau.
Ouest poursuit du Roi, puis de la Dame de Carreau. Il rejoue maintenant atout.

Le déclarant est à la tête de sept levées. Malgré le retour atout, les trois plis manquants peuvent être aisément trouvés en coupant des Trèfles de la main courte. Le seul problème est le retour en main pour pouvoir couper trois Trèfles. Seules des coupes Cœur ou Carreau (de la main longue, donc non-productives en tant que telles) vous offrent cette opportunité sans affaiblir le nombre d'atouts de Nord. As de Pique donc, puis As de Trèfle et Trèfle coupé, As de Cœur et Cœur coupé, et le déclarant va encore couper deux Trèfles au mort en rentrant en main par des coupes Cœur ou Carreau. Résumons-nous : une levée d'atout, deux As, trois coupes au mort puis quatre levées d'atouts de la main font dix bonnes levées. Remarque : le "Super Truscott" est généralement réservé aux mains régulières ou semi-régulières.

VOUS AVEZ COMPRIS LE PRINCIPE ? À VOUS DE JOUER !

1

<p>♠ 9 ♥ A1053 ♦ 108764 ♣ R52</p> <p>♠ A10654 ♥ RDV2 ♦ - ♣ A873</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	E	O	S	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td style="text-align: center;">1♠</td><td style="text-align: center;">-</td><td style="text-align: center;">1SA</td><td style="text-align: center;">-</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">2♥</td><td style="text-align: center;">-</td><td style="text-align: center;">3♥</td><td style="text-align: center;">-</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">4♥</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠	-	1SA	-	2♥	-	3♥	-	4♥				<p>Quest entame atout. Une levée d'atout à l'entame, trois levées d'honneur et six coupes croisées (trois de chaque côté) font dix levées. Quelles précautions devez-vous prendre ?</p>
N	E																						
O	S																						
S	O	N	E																				
1♠	-	1SA	-																				
2♥	-	3♥	-																				
4♥																							

2

<p>♠ D1087 ♥ AD1052 ♦ V65 ♣ D</p> <p>♠ ARV9 ♥ 7 ♦ AR98 ♣ A863</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	E	O	S	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td style="text-align: center;">1♦</td><td style="text-align: center;">-</td><td style="text-align: center;">1♥</td><td style="text-align: center;">-</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">1♠</td><td style="text-align: center;">-</td><td style="text-align: center;">4♠</td><td style="text-align: center;">-</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">4SA</td><td style="text-align: center;">-</td><td style="text-align: center;">5♦</td><td style="text-align: center;">-</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">6♠</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♦	-	1♥	-	1♠	-	4♠	-	4SA	-	5♦	-	6♠				<p>Quest entame du Valet de Trèfle, Est fournit le Roi.</p>
N	E																										
O	S																										
S	O	N	E																								
1♦	-	1♥	-																								
1♠	-	4♠	-																								
4SA	-	5♦	-																								
6♠																											

3

<p>♠ RV107 ♥ AR73 ♦ 4 ♣ A652</p> <p>♠ AD98 ♥ 542 ♦ AD763 ♣ 8</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	E	O	S	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td style="text-align: center;">1♦</td><td style="text-align: center;">-</td><td style="text-align: center;">1♥</td><td style="text-align: center;">-</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">1♠</td><td style="text-align: center;">-</td><td style="text-align: center;">2♣</td><td style="text-align: center;">-</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">2♥</td><td style="text-align: center;">-</td><td style="text-align: center;">3♠</td><td style="text-align: center;">-</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">4♣</td><td style="text-align: center;">-</td><td style="text-align: center;">4SA</td><td style="text-align: center;">-</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">5♠</td><td style="text-align: center;">-</td><td style="text-align: center;">6♠</td><td style="text-align: center;">-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♦	-	1♥	-	1♠	-	2♣	-	2♥	-	3♠	-	4♣	-	4SA	-	5♠	-	6♠	-	<p>Quest, furieux après lui-même d'avoir manqué l'entame atout sur la donne précédente, dépose le 2 de Pique sur la table. Voilà qui complique votre tâche.</p>
N	E																														
O	S																														
S	O	N	E																												
1♦	-	1♥	-																												
1♠	-	2♣	-																												
2♥	-	3♠	-																												
4♣	-	4SA	-																												
5♠	-	6♠	-																												

4

<p>♠ AD94 ♥ AV853 ♦ 3 ♣ A76</p> <p>♠ RV82 ♥ 2 ♦ AV875 ♣ 953</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	E	O	S	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td style="text-align: center;">1♠</td><td style="text-align: center;">-</td><td style="text-align: center;">1♥</td><td style="text-align: center;">-</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">4♠</td><td></td><td style="text-align: center;">3♠</td><td style="text-align: center;">-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠	-	1♥	-	4♠		3♠	-	<p>Quest entame de la Dame de Trèfle. Trois levées d'honneurs et huit levées en double coupe : onze levées se profilent assez aisément. Mais vous êtes en match par quatre et on vous demande de prendre vos meilleures chances d'en assurer dix !</p>
N	E																		
O	S																		
S	O	N	E																
1♠	-	1♥	-																
4♠		3♠	-																

À VOUS DE JOUER !

5

♠ 1098
♥ 98754
♦ AR42
♣ V

S	O	N	E
1♠	2SA	3♠	-
4♠			

♠ N
♥ O
♦ E
♣ S

♠ ARDV2
♥ -
♦ 653
♣ A8743

Ouest entame du Roi de Cœur. Tous les ingrédients d'une double coupe sont à nouveau au rendez-vous : une coupe ouverte de chaque côté, des atouts maîtres et des levées d'honneur à encaisser avant - on ne vous y reprendra plus -.
Un détail vous aurait-il échappé ?

6

♠ AR95
♥ A1076
♦ AR53
♣ 8

S	O	N	E
1♣	-	1♦	-
1♠	-	2♥	-
3♦	-	3♠	-
4♣	-	4SA	-
5♠	-	5♥*	-
6♣**	-	7♠	-

♠ N
♥ O
♦ E
♣ S

♠ DV108
♥ 5
♦ DV6
♣ AR542

* Question à la Dame d'atout.
** Dame d'atout + Roi de Trèfle.

Ouest, qui connaît ses classiques, entame atout, Est fournissant. À vous !

SOLUTIONS

1 Il importe tout d'abord de prendre l'entame en main, afin de pouvoir couper gros le plus rapidement possible en ayant conservé deux atouts maîtres de chaque côté. Il convient ensuite, comme toujours en matière de double coupe, **d'encaisser au plus vite vos levées d'honneurs annexes, avant d'entreprendre vos coupes croisées** ; faute de cette précaution, un adversaire pourrait défausser ses Trèfles sur vos coupes maîtresses et, à la fin, vous vous feriez couper lorsque vous joueriez les Trèfles. Gardez à l'esprit qu'une fois les coupes effectuées, vous n'aurez plus d'atout et ne pourrez donc pas purger ceux des adversaires. Roi de Cœur donc, As et Roi de Trèfle, Carreau coupé petit, As de Pique et Pique coupé petit et vous terminez avec quatre coupes maîtresses.
La main d'Ouest : ♠ RV873 ♥ 86 ♦ AD ♣ V964.

2 Vous vous comptez quatre levées d'honneurs en dehors de l'atout et huit levées en double coupe maîtresse. En main à l'As de Trèfle, vous encaissez donc l'As et le Roi de Carreau et entreprenez votre double coupe. Au fait, par quelle couleur allez-vous commencer ? Si vous coupez d'abord un Trèfle, puis un Cœur, et recommencez cela deux fois, vous serez dans votre main sans rien avoir à couper, alors qu'il restera un atout des deux côtés. La solution ? **Commencez par couper un Cœur, la couleur qui propose le plus de coupes possibles** (ici quatre coupes Cœur contre trois seulement à Trèfle). Un principe à retenir et à appliquer sans modération.
La main d'Ouest : ♠ 64 ♥ 63 ♦ D1042 ♣ V10974.

3 L'entame atout est antipathique car elle limite vos prétentions à sept levées dans la couleur (une levée tout de suite et six en double coupe) et vous ne possédez par ailleurs que quatre levées d'honneurs annexes. Faut-il vous avouer vaincu pour autant ? Bien sûr que non car il vous reste une chance : tenter et réussir l'impasse contre le Roi de Carreau pour regagner la levée qui vous manque. Allons-y : atout pris au mort, Carreau pour la Dame - ça marche -, As de Carreau, As et Roi de Cœur (encaissez les levées annexes d'abord), As de Trèfle et terminez par six levées en double coupe maîtresse.
La main d'Ouest : ♠ 6532 ♥ V6 ♦ 102 ♣ D9743.

4 Avec trois levées d'honneurs en dehors de l'atout, ceux-ci devront fournir sept levées, ce qui est possible grâce à une double coupe Cœur/Carreau. Comme sept levées d'atout suffisent, il faut songer à se prémunir d'une éventuelle surcoupe avec le 10 d'atout, qui permettrait à son

possesseur de rejouer atout et de vous priver d'une coupe de chaque côté. Pour ce faire, il suffit de couper maître après avoir coupé une fois petit de chaque côté. As de Trèfle donc, As de Cœur et Cœur coupé du 2, As de Carreau et Carreau coupé du 4. Effectuez maintenant les quatre coupes suivantes avec vos atouts maîtres. Vous avez neuf levées en poche et il vous reste le 9 d'atout d'un côté et le 8 de l'autre, pour l'unique 10 des adversaires. Coupez le dernier Cœur du mort de votre 8 de Pique : c'est gagné si vous faites la levée et, si Ouest surcoupe, vous ferez encore le 9 de Pique.

La main d'Ouest : ♠ 105 ♥ D10 ♦ R9642 ♣ DV102.

5 Les enchères adverses devraient vous mettre la puce à l'oreille : Ouest possède au moins dix cartes mineures, ce qui n'en laisse au maximum que trois en Est. Comme les atouts peuvent vous fournir huit levées en double coupe intégrale (coupe de cinq Cœurs en main et de trois Trèfles au mort), vous n'avez besoin que de deux levées d'honneurs. Coupez l'entame, encaissez l'As de Trèfle, un seul gros honneur à Carreau (si vous essayez d'encaisser un deuxième Carreau, Est coupe et rejoue atout, vous laissant avec sept levées d'atout seulement), et effectuez vos coupes croisées. Il faudrait jouer de la même façon sans l'intervention adverse. Pas si simple !
La main d'Ouest : ♠ 3 ♥ RD ♦ D10987 ♣ RD1052.

6 Des atouts maîtres à foison, une courte dans chaque main, des levées maîtresses : tous les ingrédients d'une double coupe semblent présents. Mais une levée d'atout à l'entame, six levées en coupes croisées et trois levées dans les couleurs à couper ne font que dix levées. Il faudrait donc en réaliser trois à Carreau. Le problème est de parvenir à les encaisser tout de suite sans encombre. Or un partage 3-3 de la couleur ne se produira que dans 36 % des cas : c'est maigre. Il y a bien mieux à faire. Vous avez sept levées d'honneurs et quatre à l'atout dans une main. Il suffit de réaliser deux coupes de l'autre main pour faire treize levées. Pour des raisons de communications - ne pas bloquer les Carreaux - il est plus facile de couper deux Trèfles au mort que deux Cœurs en main. Allez-y : prenez l'entame en main et jouez As de Trèfle et Trèfle coupé... de l'As, redescendez à Carreau et coupez un autre Trèfle du Roi. Il ne reste plus qu'à jouer atout pour purger les atouts adverses et réaliser vos levées maîtresses. Ce jeu simple, mais très soigneux, vous aura permis de surmonter des mauvais partages dans toutes les couleurs. Félicitations !
La main d'Ouest : ♠ 7642 ♥ R82 ♦ 7 ♣ V9763.