



Débutant

QU'ENTAMEZ-VOUS ?

→ par **Éric Bourgeaux**

Il a toutes les bonnes cartes en main, **Éric Bourgeaux**. Enseignant depuis 25 ans, il anime le club de Gradignan-Bordeaux qui accueille environ 400 membres. Arbitre national, il intervient dans de nombreux festivals. Champion, il a remporté le titre en Interclubs 1^{re} division avec le Bridge Académie de Toulouse.



▶ À VOUS DE JOUER ! ◀

Vous êtes en Ouest, de quoi entamez-vous ?

JEU N°1		S	O	N	E
♠ 987		1SA	-	3SA	-
♥ D632					
♦ 6532					
♣ A3					

JEU N°2		S	O	N	E
♠ 987		1SA	-	2♣	-
♥ D632					
♦ 6532					
♣ A3		2♠	-	3SA	-

JEU N°3		S	O	N	E
♠ 987		1SA	-	6SA	-
♥ D632					
♦ 6532					
♣ A3					

JEU N°4		S	O	N	E
♠ 987		1SA	-	2♣	-
♥ DV32					
♦ 6532					
♣ A3		2♠	-	4♠	-

JEU N°5		S	O	N	E
♠ 987		1SA	-	2♣	-
♥ D632					
♦ 4					
♣ V6532		2♠	-	4♠	-

JEU N°6		S	O	N	E
♠ RD1098		1SA	-	3SA	-
♥ A3					
♦ 432					
♣ 432					

SOLUTIONS

JEU N°1 ▶ **2 de Cœur**. Entame quatrième meilleure promettant un Honneur dans la couleur.

JEU N°2 ▶ **5 de Carreau**. Ici l'ouvreur a quatre cartes à Pique, et le répondant a quatre cartes à Cœur (sinon pourquoi a-t-il fait un Stayman ?). Donc on abandonne les majeures. Entamer de l'As de Trèfle est beaucoup trop engagé, donc on entame Carreau, la seconde meilleure dans quatre (ou plus) petites cartes (Pas le 2 qui pourrait faire penser à une quatrième meilleure, donc promettrait un honneur).

JEU N°3 ▶ A priori les adversaires ont au moins 33 points H dans leur ligne. Donc le partenaire de l'entameur possède tout au plus 1 point H. Contre un chelem à Sans-Atout, l'objectif de l'entameur est de ne pas donner de levée au déclarant. L'entame sous un honneur est à proscrire. On privilégiera l'entame dans une couleur plutôt longue sans honneur, une entame « neutre » : **le 5 de Carreau**.

JEU N°4 ▶ Dans un contrat à l'atout, l'objectif de l'entameur est soit d'affranchir rapidement des levées d'honneurs, soit de réaliser une ou des levées de coupe avant que le déclarant n'ait capturé les atouts de la défense. Ici, l'entameur a une séquence de deux honneurs équivalents qui suffisent pour entamer en « tête de séquence ». La bonne entame est **la Dame de Cœur**.

JEU N°5 ▶ Avec un singleton à l'entame contre un contrat à l'atout, il faut entamer le singleton donc **le 4 de Carreau** : la coupe est ouverte dès la première carte jouée ! Le partenaire peut détenir l'As de la couleur d'entame, ou une reprise de main à l'atout : il rejouera alors la couleur d'entame pour la coupe de l'entameur.

JEU N°6 ▶ La couleur d'entame sera Pique, la longue de l'entameur. Mais quelle carte ? À Sans-Atout, il faut une combinaison de trois honneurs, dont deux consécutifs, pour constituer une séquence. RD10xx est une séquence incomplète : il faut entamer de la tête de séquence des deux honneurs équivalents donc **le Roi de Pique**.