

## JEU DE FLANC

# LE CHOIX DE LA CARTE D'ENTAME À SANS-ATOUT

> PAR WILFRIED LIBBRECHT

Une fois que vous êtes décidé à entamer dans une couleur contre un contrat à Sans-Atout, il vous reste à sélectionner la carte d'entame. C'est un choix déterminant puisque c'est la première étape de la signalisation qui va influencer toute la donne.

### Quelle est la priorité en termes d'entame dans une couleur ?

Même si à Sans-Atout, on dit qu'on entame en "4<sup>e</sup> meilleure", ce n'est pourtant pas l'entame prioritaire. L'entame la moins dangereuse est celle d'un honneur dans une séquence et c'est donc celle que vous devrez choisir dès que vous le pourrez.

### Qu'est-ce qu'une séquence ?

Il y a une différence importante entre la notion de séquence dans un contrat à l'atout ou à Sans-Atout. À l'atout, deux cartes consécutives commandées par un honneur suffisent pour former une séquence. À Sans-Atout, il en faudra trois pour former une séquence, à la limite deux si d'autres cartes importantes de la série viennent compenser l'absence de la troisième.

### L'entame du Roi

À Sans-Atout, cette entame est celle qui provient des couleurs les plus prometteuses. Elle garantit l'As ou la Dame ainsi que des cartes intermédiaires puissantes et, de plus, promet la plupart du temps une couleur au moins cinquième (ou quatre cartes si ARV10, RDV10, RDV9 ou RD109). Vous devez détenir des couleurs très fortes pour entamer du Roi puisque en le faisant, vous demandez à votre partenaire de "jeter ou débloquer son ou ses honneurs". Si votre partenaire ne possède pas d'honneur, il devra donner son compte dans la couleur en fournissant en pair-impair.

### L'entame de l'As ou de la Dame

Ces deux entames montrent généralement des couleurs demandant un support chez le partenaire pour s'avérer productives. En conséquence,

le partenaire se doit de faire un signal d'Appel-Refus :

- en appelant avec une grosse carte s'il possède un complément d'honneur ou s'il veut tout simplement que le partenaire continue.
  - en refusant par une petite carte dans le cas contraire.
- Sur l'entame de l'As, on appelle généralement si l'on possède la Dame ou une couleur longue (cinq cartes et plus). Sur l'entame de la Dame, on appelle si on possède un honneur (As, Roi ou Valet).

### Et si vous ne possédez pas de séquence ?

C'est dans ce cas qu'il faudra entamer en 4<sup>e</sup> meilleure. Ceci signifie qu'on sélectionnera la quatrième carte en partant du haut dans sa couleur dès que celle-ci ne comporte pas de séquence. RV85, AD863.

### Devez-vous entamer automatiquement la 4<sup>e</sup> meilleure quand vous ne détenez pas de séquence ?

Non, l'entame de la 4<sup>e</sup> meilleure a un côté "prometteur". Elle garantit une couleur commandée par un honneur ou une longue avec des reprises annexes. Quand les enchères ou le jeu détenu conduisent à choisir une entame dans une couleur moins prometteuse, il faut sélectionner une autre carte que la 4<sup>e</sup> meilleure :

- Avec trois petites cartes, entamez "Top of nothing", donc la plus grosse de rien : 973, 743.
- Avec quatre petites cartes, entamez la deuxième meilleure : 9742.
- Avec cinq petites cartes, entamez en quatrième meilleure si vous voulez pousser votre partenaire à en rejouer. Sinon, entamez la deuxième.

## À VOUS DE JOUER !

Quelle est votre entame avec les combinaisons de cartes suivantes ?

1 ARV103

2 D9752

3 963

4 RD102

## SOLUTIONS

**1** Avec une couleur longue et de bonne qualité comme celle-ci, vous devez entamer du **Roi**. Ainsi, votre partenaire débloquent la Dame (s'il la possède) ou vous donnera le compte de la couleur (en parité). Ainsi, vous aurez deux renseignements : la présence ou non d'un honneur chez lui et la répartition de la couleur.

**2** Puisque vous ne possédez pas de séquence, vous devez entamer de la quatrième meilleure dans une couleur comportant un honneur : le **5**.

**3** Si les adversaires ont enchéri vos couleurs longues, vous pouvez être amené à entamer dans trois petites cartes. Dans ce cas, vous devez entamer du **9** en "Top of nothing".

**4** Attention, si vous entamez du Roi en tête de séquence, votre partenaire va débloquent son honneur (l'As ou le Valet) s'il en détient un. Or vous en avez besoin, puisque votre séquence est incomplète. Sélectionnez plutôt la Dame, vous obtiendrez ce que vous voulez : apprendre si le partenaire possède un honneur en complément.

Pour terminer, le seul cas dans lequel le principe d'entame est exactement le même que contre un contrat à l'atout, c'est quand vous entamez dans la couleur du partenaire. Dans ce cas, vous devez entamer en pair-impair.