



Comment calcule-t-on le score lié à la réussite d'un contrat ?

→ On commence par calculer les "Points de Levées".

- Chaque pli gagné par le camp (uniquement à partir de la septième incluse bien sûr) rapporte des points ! La valeur que rapporte ces levées dépend de la nature du contrat, selon que l'atout est Majeur ou mineur, mais aussi selon qu'il s'agisse d'un contrat à Sans-atout ou pas.
 - Pour un contrat à ♥ ou à ♠ :
30 points pour chacune des levées (à partir de la septième incluse bien sûr !)
 - Pour un contrat à ♣ ou à ♦ :
20 points pour chacune des levées (à partir de la septième incluse bien sûr !)
 - Pour un contrat à Sans-Atout :
40 points pour la première levée, puis 30 points pour chacune des suivantes

→ Si le contrat demandé n'atteint pas la manche, c'est-à-dire qu'il n'est qu'un contrat partiel :

(on rappelle que les contrats de manche sont : 3SA, 4♥, 4♠, 5♣, et 5♦)

Au total des points de levées, on ajoutera une **prime de contrat partiel**, qui s'élève à **50 points**.
(cette prime est toujours la même, indépendamment de la vulnérabilité du camp)

- Exemple : Supposons qu'on ait demandé 1SA, et qu'on ait réussi ce contrat avec une levée de mieux.
On a donc réalisé 8 levées à Sans-Atout : 40 points pour la 7^{ème} levée, et 30 points pour la 8^{ème}.
Le score pour "1SA +1" est de : [40 + 30] PLUS 50 (prime de partielle) = 120 points
- Exemple : Supposons qu'on ait demandé 3♥, et réussit ce contrat sans aucune levée supplémentaire.
On a donc réalisé 9 levées dans un contrat à un atout MAJEUR !
Le score pour "3♥ égal" est de : [30 + 30 + 30] (les 3 levées de réussite) PLUS 50 = 140 points
- Exemple : Supposons qu'on ait demandé 2♦, et réussit ce contrat avec deux levées supplémentaires.
Pour ces 10 levées "mineures", le camp marque alors : (4 fois 20) PLUS 50 = 130 points

→ Si le contrat demandé est au moins une manche :

Au total des points de levées, on ajoutera une **prime de manche**,

Elle est de **300** points si le camp est "**NON VULNÉRABLE**", et de **500** points si le camp est "**VULNÉRABLE**"

- Exemple : Si on a demandé 3SA, et qu'on a réussi ce contrat "juste fait", on a réalisé 9 levées à Sans-Atout !
Donc : 40 (7^{ème} levée) + 30 + 30 = 100 points de levées, auxquels on ajoute la prime de manche.
Le camp marque donc : **400** points s'il est "NON VULNÉRABLE", et **600** points si il est "VULNÉRABLE"
- Exemple : Si on a demandé 4♥, et qu'on a réussi ce contrat "juste fait", on a réalisé 10 levées !
Le score correspondant est de : [4 fois 30] (points de levées) PLUS [**300** ou **500**] (prime de manche)
Le camp marque donc : **420** points s'il est "NON VULNÉRABLE", et **620** points si il est "VULNÉRABLE"
- Exemple : Supposons qu'on ait demandé 5♣, et réussit ce contrat sans aucune levée supplémentaire.
On a donc réalisé 11 levées dans un contrat à un atout mineur !
Le score pour "5♣ juste fait" est de : [5 fois 20] (points de levées) PLUS [**300** ou **500**]
Le camp marque donc : **400** points s'il est "NON VULNÉRABLE", et **600** points si il est "VULNÉRABLE"

→ Et si le contrat demandé est un petit chelem ?

Aux points de levée, on ajoutera une **prime de petit chelem**, qui s'ajoutera en plus de la prime de manche !
Cette prime de petit chelem est de **500** points si le camp est "**NON VULNÉRABLE**", et de **750** points **SINON** !

→ Et si le contrat demandé est un grand chelem ?

Aux points de levée, on ajoutera une **prime de grand chelem**, qui s'ajoutera en plus de la prime de manche !
Cette prime de petit chelem est de **1000** points si le camp est "**NON VULNÉRABLE**", et de **1500** points **SINON** !

- **Exemple** : "6SA juste fait" rapporte : $(40 + 5 \text{ fois } 30)$ PLUS "prime de manche" PLUS "prime de petit chelem"
Donc : **990** points si le camp est "Non Vulnérable", et de **1440** sinon
- **Exemple** : "6♥ +1" rapporte **1010** points si le camp est "NON VULNÉRABLE", et de **1460** points sinon
- **Exemple** : "7♣ égal" rapporte **1440** points si le camp est "NON VULNÉRABLE", et de **2140** points sinon



Voici les quelques scores qui méritent d'être connus,
parce qu'ils sont à la fois les plus courants
et surtout "les plus utiles" à connaître :

- "1SA juste fait" marque : **90** points (exactement comme "2♣ juste fait" , ou "2♦ juste fait")
(et bien sûr "1SA +1" marque **120**... c'est-à-dire **30** de plus ...)
- "2♥ juste fait" ou "2♠ juste fait", cela marque : **110** points

- "3SA juste fait" marque :
400 points si on est "Non Vulnérable",
et **600** points si on est "Vulnérable"
(et bien sûr "3SA +1" marque **430** ou **630**... c'est-à-dire **30** de plus ...)

- "4♥ juste fait" ou "4♠ juste fait" marquent :
420 points si on est "Non Vulnérable",
et **620** points si on est "Vulnérable"
(et bien sûr "4♥ +1" ou "4♠ +1" marque **450** ou **650** ... c'est-à-dire **30** de plus ...)

- "5♣ juste fait" ou "5♦ juste fait", cela marque :
400 points si on est "Non Vulnérable",
et **600** points si on est "Vulnérable"
(et bien sûr "5♣ +1" ou "5♦ +1" marque **420** ou **620** ... c'est-à-dire **20** de plus ...)



Et si le contrat demandé est chuté ?

C'est alors le camp adverse qui marque des points (bien sûr) !

Chacune de nos levées de chute rapporte :

50 points au camp adverse si notre camp est "Non Vulnérable",
et **100** points au camp adverse si notre camp est "Vulnérable" .

Ainsi : "3SA CHUTÉ DE 2" (ou encore "5♣ MOINS 2") rapporte au camp adverse :

100 points si notre camp est "Non Vulnérable", et **200** points si notre camp est "Vulnérable"