

## LES ENTAMES

# ENTAMER CONTRE 6SA

> PAR FRÉDÉRIC VOLCKER

Contre un chelem à Sans-Atout, votre espérance est que votre camp va réussir à faire deux levées d'honneurs. Il est donc très important de **protéger vos honneurs** de façon à ne pas les compromettre. Inutile d'offrir sur un plateau au déclarant un honneur dont il pourrait avoir besoin de découvrir l'emplacement (une Dame par exemple).

### Comment protéger ses honneurs à l'entame ?

Tout simplement en n'attaquant jamais dans les couleurs auxquelles ils appartiennent. Pas question d'attaquer de votre quatrième meilleure pour affranchir des levées de longueur ! Vous n'aurez jamais le temps de les encaisser. Pour autant, entamer dans des couleurs sans honneur est parfois dangereux si on fait capturer les honneurs du partenaire. Le danger est moindre quand on entame dans des couleurs longues et/ou

dans des couleurs qui n'ont pas été nommées par l'adversaire.

En résumé, contre un chelem à Sans-Atout, **on entame si possible dans des couleurs longues sans honneur.**

Bien sûr, on pourra aussi entamer dans des couleurs solides, séquencées. Mais il faudra au moins trois cartes équivalentes pour attaquer une tête de séquence. Avec V1098, entamez du Valet. Mais avec V1085, réfléchissez bien avant d'entamer dans cette couleur (analyse de la séquence d'enchères).

## À VOUS DE JOUER !

### 1 Vous êtes en Ouest, quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1SA	-	4SA	-
6SA	-		-

**A** ♠ 87642  
♥ 973  
♦ 10743  
♣ 6

**B** ♠ V74  
♥ 8754  
♦ D6  
♣ 8654

**C** ♠ 1075  
♥ V643  
♦ 875  
♣ RD6

**D** ♠ 872  
♥ 10983  
♦ V1083  
♣ 74

### 2 Vous êtes en Ouest, quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1♦	-	1♥	-
1SA	-	2♣	-
2♦	-	6SA	-

**A** ♠ 1094  
♥ 8752  
♦ 10762  
♣ V4

**B** ♠ D63  
♥ V4  
♦ 8652  
♣ 8753

**C** ♠ 9762  
♥ 107  
♦ V954  
♣ V109

**D** ♠ V854  
♥ 6  
♦ V953  
♣ V752

## SOLUTIONS

**1** La main A n'est pas la plus exaltante de l'année. Attention à ne pas livrer le contrat ! Des quatre couleurs, Pique est la plus longue et donc la plus sûre. **Choisissez le 2, en pair impair.** Avec la main B, Pique et Carreau sont exclus, bien sûr. Alors, entre Trèfle et Cœur, on s'en remet au hasard ? Pas tout à fait. Nord a déclaré 4SA sans passer par un Stayman, il n'a pas quatre Cœurs. Entamez **du 7 de Cœur**. Dans la main C, la seule couleur sans honneur est Carreau. Entamez sans hésiter **du 5, la plus petite de trois cartes**. Enfin, entre les deux séquences rouges de la main D, préférez **le 10 de Cœur**, sans aucun danger, au Valet de Carreau, plus agressif.

**2** Cette fois, vous avez des indications précises sur la distribution des deux mains adverses. L'ouvreur ne possède ni quatre Piques ni trois Cœurs. Soit il a cinq cartes à Carreau et un jeu 5-3-3-2, soit il possède

quatre Carreaux et quatre Trèfles. Le répondant détient cinq Cœurs et un jeu régulier, puisqu'il n'a pas cherché à jouer à la couleur. Avec la main A, n'aidez pas le déclarant à jouer sa longue ! Préférez **le 10 de Pique** dans une couleur 3-3 de l'adversaire à un petit Cœur qui risque de faire capturer la Dame seconde du partenaire. Pas de piège dans la main B : préférez les Trèfles non annoncés aux Carreaux nommés par Sud et choisissez **le 7, deuxième meilleure**. Sur la main C, le choix est entre les quatre petits Piques et la séquence « parfaite » à Trèfle. Choisissez plutôt **le Valet de Trèfle** et laissez Sud deviner la place des honneurs manquants. Enfin, la main D relève du cauchemar. Par élimination, l'entame **du 5 de Pique**, qui ne tombe presque jamais dans une couleur quatrième de l'adversaire (Nord peut éventuellement posséder quatre cartes à Pique), est la moins dangereuse.