

JEU DE LA DÉFENSE

LE PAIR IMPAIR

> PAR DANIEL PALADINO

Les bons comptes font les bons amis. Le Pair-Impair ou « compte » est une technique de signalisation qui a pour but d'aider le partenaire à reconstituer la distribution du déclarant.

Rappelons-en le fonctionnement :

Avec un nombre impair de cartes, fournir ou défausser la plus petite (et non une petite).

Avec 2 cartes, la plus grosse.

Avec 4 ou 6 cartes, ni la plus grosse ni la plus petite (en principe la deuxième).

Notons que le jeu des honneurs en séquence obéit à d'autres règles (bien connues) et n'oublions surtout pas que la signalisation, pour indispensable qu'elle soit, ne doit pas être utilisée au détriment de notre capital levées (dans le doute, mieux vaut ne pas signaler). Enfin et comme d'habitude, la signalisation fournit une aide mais ne saurait remplacer le raisonnement.

Un exemple précis :

♠ AR7
 ♥ V32
 ♦ 8543
 ♣ V82

♠ DV954
 ♥ R75
 ♦ A2
 ♣ D63

N	E
O	S

♠ 832
 ♥ 984
 ♦ 10976
 ♣ R75

♠ 106
 ♥ AD106
 ♦ RDV
 ♣ A1094

Don. : S - Vuln. : Personne

S	O	N	E
1SA	-	3SA	

Ouest entame de la Dame de Pique. Est fournit le 2 sur l'As de Pique, donnant ainsi son « compte ». Quand il sera en main à l'As de Carreau, Ouest fera le pari gagnant qu'Est avait trois Piques au départ. Il pourra ainsi jouer le Valet de Pique pour écraser le 10 et affranchir sa couleur.

À VOUS DE JOUER !

1

♠ A104
 ♥ 94
 ♦ R742
 ♣ R975

♠ R963
 ♥ D762
 ♦ 8
 ♣ V1084

N	E
O	S

Don. : S - Vuln. : Nord / Sud

S	O	N	E
1SA	-	3SA	-
-	-		

Vous êtes en Est.
Entame : 5 de Cœur.
Le déclarant prend votre Dame du Roi puis joue Roi de Carreau et Carreau. Que défaussez-vous ? Pourquoi ?

2

♠ 973
 ♥ 965
 ♦ RDV42
 ♣ AD

♠ 4
 ♥ ARD2
 ♦ A108765
 ♣ 96

N	E
O	S

Don. : S - Vuln. : Personne

S	O	N	E
1♠	-	2♦	-
2♠	-	4♠	-
-	-		

Vous êtes en Est.
Entame : 3 de Carreau.
Vous faites la première levée de l'As. Et maintenant ?

3

♠ V2
 ♥ 743
 ♦ RDV75
 ♣ D64

♠ 105
 ♥ ADV98
 ♦ 32
 ♣ 10982

N	E
O	S

Don. : S - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1♠	-	1SA	-
3♠	-	4♠	-
-	-		

Vous êtes en Ouest.
Entame : 10 de Trèfle.
Le déclarant fait la levée de l'As (le 3 en Est) et tire trois atouts maîtres. Quelle défausse vous semble la plus appropriée ?

4

♠ V853
 ♥ AD42
 ♦ AD8
 ♣ V2

♠ AR1092
 ♥ 86
 ♦ 94
 ♣ RD106

N	E
O	S

Don. : S - Vuln. : Personne

S	O	N	E
1♦	1♠	X	-
2♥	-	4♥	-
-	-		

Vous êtes en Ouest.
Entame : As de Pique.
Votre partenaire fournit le 4. Saurez-vous décoder tout cela ? C'est à vous...

À VOUS DE JOUER !

5

♠ 974
♥ 1052
♦ RV108
♣ A97

♠ A1063
♥ ARD6
♦ 643
♣ 42

N	E
O	S

Don. : S - Vuln. : Personne

S	O	N	E
1♣	X	1♦	1♥
2♣	2♥	3♣	-
-	-	-	-

Vous êtes en Ouest.
Entame : As de Cœur.
Votre partenaire fournit le 9.
Comment voyez-vous l'avenir ?

6

♠ A876
♥ 107
♦ A6
♣ DV864

♠ R32
♥ 92
♦ R8732
♣ 1092

N	E
O	S

Don. : S - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♠	-	4♠	-
-	-	-	-

Vous êtes en Est.
Entame : As de Cœur.
Comment comptez-vous aider votre partenaire ?

SOLUTIONS

1 Au premier tour de Cœur vous avez fourni la Dame, carte dite « obligée ». Le seul signal émis c'est que vous n'avez pas le Valet. Quand le déclarant joue le Roi de Carreau et Carreau, vous devez défausser le 2 de Cœur. Vous donnez ainsi le compte de ce qu'il vous reste à Cœur (le résidu). C'est le renseignement à fournir en priorité : Ouest pourra tirer l'As de Cœur et ses Cœurs maîtres quand il sera en main à la Dame de Carreau.

La main de Sud : ♠ V75 ♥ RV ♦ AV963 ♣ AD3.

La main d'Ouest : ♠ D82 ♥ A10853 ♦ D105 ♣ 62.

2 Vous savez que votre partenaire et le déclarant ont chacun un singleton à Carreau. Cette position vous fait penser à la promotion d'atout... Mais si vous jouez Carreau tout de suite, le déclarant se contentera de défausser un Cœur perdant et vous n'aurez rien gagné. Il faut d'abord encaisser les Cœurs maîtres avant de tenter l'uppercut. Comment savoir combien de Cœurs passent ? Jouez le Roi, qui demande le compte. Ouest fournira le 8 et vous tirerez alors l'As de Cœur avant de crucifier le déclarant d'un coup de Carreau. Si vous aviez joué d'abord l'As de Cœur, Ouest aurait refusé du 4, renseignement sans utilité pour vous.

La main de Sud : ♠ ARDV2 ♥ V3 ♦ 9 ♣ RV1043.

La main d'Ouest : ♠ 10865 ♥ 10874 ♦ 3 ♣ 8752.

3 Comment aider le partenaire ?

Faisons d'abord le point de la situation. Le déclarant a six Piques maîtres ; il faut donc qu'Est ait l'As de Carreau (hypothèse de nécessité). Il se peut que vous n'avez pas trois levées directes à encaisser quand Est sera en main à l'As de Carreau. Il serait alors indispensable qu'Est ne joue son As qu'au moment « juste », quand le déclarant jouera son dernier Carreau. La priorité est donc le compte des Carreaux. Défaussez le 3 de Carreau, vous complèterez le tableau en fournissant le 2 au premier tour de la couleur. Sans votre aide, Est aurait eu un gros souci : imaginez, le déclarant joue Carreau, vous fournissez le 3, Est laisse passer mais le déclarant rejoue Carreau du mort. Est peut alors décider que vous aviez trois Carreaux au départ et prendre de l'As.

La main de Sud : ♠ ARD976 ♥ R102 ♦ 864 ♣ A.

La main d'Est : ♠ 843 ♥ 65 ♦ A109 ♣ RV753.

4 Il faut tenter de reconstituer la couleur d'entame.

Le 4 est le plus petit Pique dont disposait Est. Il avait donc une ou trois cartes au départ. Mais peut être aussi avait-il le doubleton Dame-4 (pas de sacrifice pour donner le compte). Vous pouvez couvrir ces 3 cas en jouant le 2 de Pique.

La main de Sud : ♠ D76 ♥ RV109 ♦ R762 ♣ A8.

La main d'Est : ♠ 4 ♥ 753 ♦ V1053 ♣ 97543.

5 Quel message envoie le 9 de Cœur ?

La distribution des Cœurs n'est pas exactement révélée par l'enchère. Ce 9 n'est donc pas un appel de préférence mais tout simplement le compte. Le 9 est la deuxième meilleure de quatre cartes. Comme l'As, le Roi, la Dame et le 10 sont visibles, vous en déduisez qu'il a le Valet sous les yeux. Jouez le 6 de Cœur et attendez sereinement le coup de Pique qui viendra dans le bon sens.

La main de Sud : ♠ R52 ♥ 83 ♦ A9 ♣ RDV1065.

La main d'Est : ♠ DV8 ♥ V974 ♦ D752 ♣ 83.

6 Vous contemplez pratiquement la chute :

- deux levées à Cœur (Ouest a le Roi et le déclarant n'a pas de singleton),
- une à Pique et une à Carreau... à condition qu'Ouest joue Carreau.

Il se pourrait que ce ne soit pas clair pour lui. Si Ouest, à la vue de votre 9 de Cœur, jouait Roi de Cœur et Cœur (que le déclarant coupera du 6 de Pique) qui pourrait le lui reprocher ? Il expliquera qu'il espérait promouvoir votre Valet d'atout et en tout cas priver le déclarant d'une levée à Cœur. C'est à vous de mettre le flanc sur les bons rails en fournissant le 2 de Cœur à l'entame, comme si vous aviez trois cartes. Même si Ouest encaisse le Roi de Cœur avant de jouer Carreau, le déclarant ne pourra pas s'en sortir. La signalisation, c'est bien, mais rien ne remplace un bon raisonnement.

La main de Sud : ♠ DV95 ♥ DV8 ♦ DV9 ♣ AR3.

La main d'Ouest : ♠ 104 ♥ AR6543 ♦ 1054 ♣ 75.