

## JEU DE LA DÉFENSE

# PRENDRE OU LAISSER PASSER ?

> PAR VINCENT COMBEAU

En défense, prendre ou laisser passer une carte décide souvent de l'issue du contrat. Nous allons essayer de rassembler dans ce petit article les cas les plus fréquents où vous êtes confrontés à ce choix. Il est conseillé, sur chaque donne, de prendre son temps pour réunir et exploiter les informations qui vous sont accessibles.

♠ RV8  
 ♥ 105  
 ♦ A876  
 ♣ R864

♠ 954  
 ♥ A8743  
 ♦ 432  
 ♣ 107

	N	E
O		
S		

Don. : S - Vuln. : Personne

S	O	N	E
1SA	-	3SA	

**Entame : 4 de Cœur.**  
 Sur le 5 du mort, votre partenaire fournit le Roi pour le Valet de Sud. Est continue du 6 de Cœur pour la Dame du déclarant. Il est temps de faire le point. De prime abord, il semble que Sud a joué ses deux seuls Cœurs. Dès lors, il convient de prendre de l'As et de rejouer un petit Cœur pour le 9 présumé d'Est. Mais d'où vient cette idée qu'Est possède le 9 de Cœur ? En réfléchissant, Ouest peut même s'assurer du contraire. Après le Roi de Cœur, il convenait pour Est d'indiquer la parité de son résidu. Si le déclarant n'avait possédé que la Dame et le Valet secs, Est aurait eu le Roi, le 9, le 6 et le 2. À la deuxième levée, il aurait rejoué le 2 afin d'indiquer un résidu de trois cartes. Pourtant, il a joué le 6, montrant qu'il ne lui restait que deux cartes. Afin de conserver les communications avec son partenaire, Ouest, n'ayant aucune autre reprise de main, doit donc laisser passer la Dame de Cœur, une levée revenant de droit au déclarant dans cette couleur. S'il reprend la main plus tard, Est jouera son dernier Cœur afin que l'entameur bénéficie de ses deux levées de longueur. La main d'Est : ♠ 10632 ♥ R62 ♦ R95 ♣ DV3.

## À VOUS DE JOUER !

**1**

♠ 74  
 ♥ RV1093  
 ♦ A76  
 ♣ 854

♠ 863  
 ♥ AD5  
 ♦ V942  
 ♣ V109

	N	E
O		
S		

Don. : S - Vuln. : Personne

S	O	N	E
1SA	-	2♦	-
2♥	-	2SA	-
3SA			

**Entame : Dame de Pique.**  
 Sud prend de l'As et joue le 8 de Cœur pour le 2 d'Ouest et le 3 du mort. C'est l'heure du bilan.

**2**

♠ A7532  
 ♥ R104  
 ♦ A5  
 ♣ V105

♠ V10  
 ♥ 63  
 ♦ R1086  
 ♣ A8732

	N	E
O		
S		

Don. : S - Vuln. : Personne

S	O	N	E
1♥	-	1♠	-
1SA	-	4♥	

**Entame : 9 de Trèfle.**  
 En Est, vous devriez réaliser l'As de Trèfle et le Roi de Carreau. Quoi d'autre ?

**3**

♠ A104  
 ♥ 1094  
 ♦ RDV85  
 ♣ D5

♠ R962  
 ♥ V72  
 ♦ A93  
 ♣ 872

	N	E
O		
S		

Don. : N - Vuln. : Personne

S	O	N	E
2♣	-	1♦	-
3SA		2♦	

**Entame : 6 de Cœur.**  
 Le déclarant appelle le 10 du mort pour votre Valet et le Roi. Sud rejoue alors le 10 de Carreau pour le 2 d'Ouest et le 5 du mort. Faut-il prendre de l'As ou non ?

**4**

♠ A872  
 ♥ 87  
 ♦ 964  
 ♣ RDV5

♠ D1043  
 ♥ V63  
 ♦ 872  
 ♣ A104

	N	E
O		
S		

Don. : S - Vuln. : Personne

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♦	-	3SA	

**Entame : 10 de Cœur.**  
 Sud prend le 10 de Cœur de la Dame et joue le 2 de Trèfle pour le 3 d'Ouest et le Valet. Comment voyez-vous la suite ?

## À VOUS DE JOUER !

**5**

♠ RV 102  
 ♥ DV 10  
 ♦ RD 53  
 ♣ 96

N	E
O	S

♠ A 83  
 ♥ R 864  
 ♦ V  
 ♣ R 10752

Don. : S - Vuln. : Personne

S	O	N	E
1♠	-	3SA*	-
4♠			

\* 3SA montre un fit de quatre cartes à Pique dans une main régulière de 12/14 H points H environ.

**Entame : 10 de Carreau.**  
Sud prend l'entame de l'As de Carreau et joue Pique vers le Valet du mort. Faut-il prendre de l'As d'atout ou non ?

**6**

♠ 653  
 ♥ ARD92  
 ♦ DV 10  
 ♣ 76

N	E
O	S

♠ R98  
 ♥ 1065  
 ♦ A54  
 ♣ V953

Don. : S - Vuln. : NS

S	O	N	E
1♦	-	1♥	-
1SA	-	2♣*	-
2♦	-	3SA	-

\* 2♣ est un Roudi demandant à l'ouvreur son nombre de Cœurs. 2♦ montre deux cartes.

**Entame : 3 de Trèfle**  
Sud prend le 10 d'Est du Roi et continue du 2 de Carreau. Faut-il prendre ou laisser passer ?

## SOLUTIONS

**1** Deux raisons laissent à penser que Sud n'a que deux cartes à Cœur : il a refusé de jouer à l'atout bien que le répondant ait décrit cinq cartes et Ouest a fourni le 2 de Cœur au premier tour de la couleur, pour montrer trois cartes. Si vous prenez pour rejouer Pique, Sud prendra de l'As au second tour et rejouera Cœur pour y affranchir trois levées accessibles grâce à l'As de Carreau. En laissant passer, vous condamnez Sud à une seule levée de Cœur, l'As de Carreau ne pouvant servir à la fois à rentrer au mort pour faire tomber l'As adverse et à y revenir pour encaisser la couleur affranchie. Le sabotage des Cœurs adverses prime l'affranchissement des Piques de votre camp.

Main de Sud : ♠ AR2 ♥ 84 ♦ R1083 ♣ AR63

**2** Le 9 de Trèfle provient forcément d'une couleur courte. Il s'agit d'ailleurs d'un doubleton car avec quatre cartes à Trèfle, Sud aurait annoncé la deuxième couleur de son bicolore sur la réponse de 1♠. La coupe d'un Trèfle peut donc procurer une troisième levée à la défense et laisser espérer qu'Ouest détienne la levée de chute. Cependant, Est, n'ayant aucune autre reprise que l'As de Trèfle, doit absolument le conserver tant qu'Ouest n'est pas en mesure de couper. S'il prend rapidement la main à Cœur, Ouest jouera son second Trèfle pour recevoir une coupe.

Main d'Ouest : ♠ D986 ♥ A72 ♦ V974 ♣ 94

**3** Si le 6 de Cœur est bien la « quatrième meilleure » d'Ouest, qu'indique la « règle des onze » ? Il suffit de soustraire du chiffre 11 le numéro de la carte d'entame. On obtient ainsi le nombre de cartes supérieures au 6 détenues par le mort, le partenaire de l'entameur, ainsi que le déclarant. Ici, le résultat donne 5. Le mort possède le 10 et le 9, vous même le Valet et le 7, ce qui permet de déduire que Sud n'avait que le Roi de Cœur et que la couleur d'Ouest est maintenant affranchie. Laisser passer ne peut couper les communications vers le mort puisque l'As de Pique s'y trouve. Cependant, ce choix permettrait à Sud de voler le contrat s'il possède par exemple ♠ D73 ♥ R5 ♦ 10 4 ♣ AR10963, celui-ci passant aux Trèfles une fois le Carreau encaissé. C'est tout à fait dommageable quand Ouest avait entamé dans ADxxx.

**4** Ce coup est le cousin germain du précédent. Laisser passer n'empêcherait pas Sud de rentrer plus tard au mort par l'As de Pique pour bénéficier de ses Trèfles. Mais il permettrait peut-être au déclarant, après avoir volé un Trèfle, de passer aux Carreaux. Si votre partenaire possède une reprise de main, il faut affranchir au plus vite sa couleur longue. La main de Sud : ♠ R6 ♥ AD5 ♦ RDV53 ♣ 762. Sud aurait pu gagner en s'attaquant d'abord aux Carreaux, faisant sauter prématurément la reprise de main d'Ouest et en laissant passer une fois la continuation à Cœur. Il s'est trompé de couleur. Ne lui donnez pas une seconde chance.

**5** L'entame du 10 de Carreau tombe fort bien pour Est qui possède un singleton. De plus, son Valet sec, inutile en face du 10, va alerter le partenaire sur la possibilité d'une coupe. La question est de savoir dans quelle couleur rendre la main à l'entameur pour recevoir cette fameuse coupe. C'est la raison pour laquelle Est ne doit pas prendre le premier tour d'atout. Dès la levée suivante, il bénéficiera de la première défausse d'Ouest qui va se faire un plaisir d'appeler dans la couleur de son choix. Ici, le 9 de Cœur résout le problème d'Est.

Main de Sud : ♠ D9764 ♥ 73 ♦ A62 ♣ ADV

**6** La première levée marque As, Roi et Dame de Trèfle en Sud. De plus, la répartition favorable des Cœurs connue par l'entameur offre cinq levées au déclarant. Laisser passer risquerait de voir Sud changer son fusil d'épaule une fois encaissée une levée de Carreau. Prenez donc de l'As de Carreau et contre-attaquez la seule couleur susceptible de provoquer la chute : Pique. Une dernière chose : vous seul savez que les Trèfles n'ont pas d'avenir. Rejouer le 8 de Pique, carte décourageante, risque fort d'inciter Est à rejouer Trèfle. Pour clarifier la situation, il faut commencer par jouer le Roi de Pique. Est fera le reste.

Main de Sud : ♠ V104 ♥ V4 ♦ R8632 ♣ ARD