

# LE QUIZ

> PAR JEAN-PIERRE DESMOULINS

**Vérifiez votre technique...** Comme à la table, voici des problèmes d'enchères, d'entames, un coup à jouer en face du mort et un contrat à faire chuter. Pas de thème, pas d'indications... Vous pouvez quand même vous en sortir !

Tournez la page pour les réponses et amusez-vous bien !

## ENCHÈRES

<b>1</b> ♠ R4 ♥ AD72 ♦ A96 ♣ AD105	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♣</td><td>1♥</td><td>-</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♣	1♥	-	-	?				<b>2</b> ♠ AR ♥ V2 ♦ 752 ♣ ADV1073	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>2♥</td><td>1♦</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	2♣	-	2♥	1♦	?				<b>3</b> ♠ A105 ♥ RD4 ♦ 83 ♣ AD973	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1SA</td><td>-</td><td>2♣</td><td>X</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1SA	-	2♣	X	?											
S	O	N	E																																														
1♣	1♥	-	-																																														
?																																																	
S	O	N	E																																														
2♣	-	2♥	1♦																																														
?																																																	
S	O	N	E																																														
1SA	-	2♣	X																																														
?																																																	
<b>4</b> ♠ A5 ♥ RD72 ♦ 10853 ♣ D74	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>-</td><td>-</td><td>X</td><td>1♦</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	-	-	X	1♦	?				<b>5</b> ♠ ADV106 ♥ 4 ♦ 2 ♣ RDV963	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>?</td><td>1♥</td><td>-</td><td>3♥</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	?	1♥	-	3♥					<b>6</b> ♠ D103 ♥ AR10743 ♦ A94 ♣ 2	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>1SA</td><td>1♦</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♥	-	1SA	1♦	?											
S	O	N	E																																														
-	-	X	1♦																																														
?																																																	
S	O	N	E																																														
?	1♥	-	3♥																																														
S	O	N	E																																														
1♥	-	1SA	1♦																																														
?																																																	
<b>7</b> ♠ AV753 ♥ RV ♦ RV4 ♣ 753	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>2♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♠</td><td>-</td><td>3♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠	-	2♣	-	2♠	-	3♠	-	?				<b>8</b> ♠ 732 ♥ RD5 ♦ A6 ♣ RD963	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>1♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>2♦</td><td>-</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	2♣	-	1♦	-	?		2♦	-					<b>9</b> ♠ 73 ♥ ARD5 ♦ RDV6 ♣ AR9	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>2♦</td><td>2♠</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	2♣	-	2♦	2♠	?			
S	O	N	E																																														
1♠	-	2♣	-																																														
2♠	-	3♠	-																																														
?																																																	
S	O	N	E																																														
2♣	-	1♦	-																																														
?		2♦	-																																														
S	O	N	E																																														
2♣	-	2♦	2♠																																														
?																																																	

## ENTAMES

**10** Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1♠	-	2♣	-
3♣	-	4♠	-

**A** ♠ A72  
 ♥ 2  
 ♦ DV10732  
 ♣ 963

**B** ♠ 762  
 ♥ 953  
 ♦ A64  
 ♣ A743

**C** ♠ V7  
 ♥ R743  
 ♦ D1062  
 ♣ D73

**D** ♠ V1094  
 ♥ RD106  
 ♦ D963  
 ♣ 4

## JEU DE LA CARTE en face du mort

**11**

♠ A10  
 ♥ 952  
 ♦ AD1063  
 ♣ 763

Don. : S - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1SA	-	3SA	

N	O	E
S	O	E

Entame : 2 de Pique.  
 Vous passez le 10 de Pique mais Est prend du Roi et rejoue le 3...

♠ D94  
 ♥ RD64  
 ♦ R72  
 ♣ AR5

## JEU DE LA CARTE en défense

**12**

♠ 874  
 ♥ ARDV  
 ♦ D52  
 ♣ A64

Don. : S - Vuln. : Personne

S	O	N	E
2♠	-	4♠	

N	O	E
S	O	E

Entame : Roi de Trèfle.  
 Le déclarant prend de l'As, Est suivant du 8 et Sud du 3.  
 Le déclarant joue Pique pour son Roi, qui fait la levée, et rejoue la Dame : que devez-vous défausser ?

♠ 5  
 ♥ 98653  
 ♦ R7  
 ♣ RD1097

## SOLUTIONS DES ENCHÈRES

<b>1</b> ♠ R4 ♥ AD72 ♦ A96 ♣ AD105	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♣</td><td>1♥</td><td>-</td><td>-</td></tr> <tr><td>1SA</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♣	1♥	-	-	1SA				<b>2</b> ♠ AR ♥ V2 ♦ 752 ♣ ADV1073	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>2♥</td><td>1♦</td></tr> <tr><td>3♦</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♣	-	2♥	1♦	3♦				<b>3</b> ♠ A105 ♥ RD4 ♦ 83 ♣ AD973	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1SA</td><td>-</td><td>2♣</td><td>X</td></tr> <tr><td>XX</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1SA	-	2♣	X	XX											
S	O	N	E																																														
1♣	1♥	-	-																																														
1SA																																																	
S	O	N	E																																														
2♣	-	2♥	1♦																																														
3♦																																																	
S	O	N	E																																														
1SA	-	2♣	X																																														
XX																																																	
<b>4</b> ♠ A5 ♥ RD72 ♦ 10853 ♣ D74	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>-</td><td>-</td><td>X</td><td>1♦</td></tr> <tr><td>1♥</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	-	-	X	1♦	1♥				<b>5</b> ♠ ADV106 ♥ 4 ♦ 2 ♣ RDV963	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>-</td><td>1♥</td><td>-</td><td>3♥</td></tr> <tr><td>4♥</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	-	1♥	-	3♥	4♥				<b>6</b> ♠ D103 ♥ AR10743 ♦ A94 ♣ 2	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>1SA</td><td>1♦</td></tr> <tr><td>3♥</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥	-	1SA	1♦	3♥											
S	O	N	E																																														
-	-	X	1♦																																														
1♥																																																	
S	O	N	E																																														
-	1♥	-	3♥																																														
4♥																																																	
S	O	N	E																																														
1♥	-	1SA	1♦																																														
3♥																																																	
<b>7</b> ♠ AV753 ♥ RV ♦ RV4 ♣ 753	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>2♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♠</td><td>-</td><td>3♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>4♠</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	-	2♣	-	2♠	-	3♠	-	4♠				<b>8</b> ♠ 732 ♥ RD5 ♦ A6 ♣ RD963	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>-</td><td>-</td><td>1♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>2♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♥</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	-	-	1♦	-	2♣	-	2♦	-	2♥				<b>9</b> ♠ 73 ♥ ARD5 ♦ RDV6 ♣ AR9	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>2♦</td><td>2♠</td></tr> <tr><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♣	-	2♦	2♠	-			
S	O	N	E																																														
1♠	-	2♣	-																																														
2♠	-	3♠	-																																														
4♠																																																	
S	O	N	E																																														
-	-	1♦	-																																														
2♣	-	2♦	-																																														
2♥																																																	
S	O	N	E																																														
2♣	-	2♦	2♠																																														
-																																																	

- 1** 1SA. L'enchère montre un jeu régulier de 18-19H en réveil, avec l'arrêt dans la couleur adverse.
- 2** 3♦. Cue-bid destiné prioritairement à retrouver l'arrêt Carreau pour jouer 3 Sans-Atout. 3♣ serait une enchère bien trop pessimiste.
- 3** Surcontre. Pour jouer 2 Trèfles surcontré ! Le Contre montre des Trèfles et Est est manifestement mal tombé : profitez-en...
- 4** 1♥. Face à un Contre de réveil qui peut se faire dès 7-8H et une distribution adaptée, répondre une couleur à saut promet la valeur d'une bonne ouverture.
- 5** 4♥. Le cue-bid montre dans cette séquence un bicolore au moins 5-5 composé de l'autre majeure et d'une mineure indéterminée.
- 6** 3♥. Une redemande à 2♥ serait insuffisante face à une réponse de 1SA sur l'intervention car elle constituerait un arrêt. Cette réponse promettant de 8 à 12HL, il est logique de se montrer plus encourageant.
- 7** 4♠. 3♠ est une enchère de chelem mais cette mauvaise main doit faire renoncer l'ouvreur à décliner son premier contrôle.
- 8** 2♥. Enchère naturelle montrant soit quatre cartes à Cœur, soit une force d'honneur dans la couleur. Avec l'arrêt à Pique, le partenaire pourra nommer les Sans-Atout.
- 9** Passe. Le Contre serait ici punitif, 2SA promettrait l'arrêt à Pique et une couleur serait naturelle. Passer montre un jeu régulier de 22-23 HL sans arrêt dans la couleur adverse.

## SOLUTIONS DES ENTAMES

**10** Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1♠	-	2♣	-
3♣	-	4♠	-

<b>A</b>	♠ A72 ♥ 2 ♦ DV10732 ♣ 963	<b>B</b>	♠ 762 ♥ 953 ♦ A64 ♣ A743	<b>C</b>	♠ V7 ♥ R743 ♦ D1062 ♣ D73	<b>D</b>	♠ V1094 ♥ RD106 ♦ D963 ♣ 4
----------	------------------------------------	----------	-----------------------------------	----------	------------------------------------	----------	-------------------------------------

- 10** **A : 2 de Cœur.** L'entame d'un singleton est généralement prioritaire sur l'entame en tête de séquence, particulièrement avec une main faible et le contrôle de l'atout.
- B : As de Trèfle.** La séquence laisse penser que votre partenaire est singleton ou chicane Trèfle : votre reprise certaine à Carreau vous donne un sérieux espoir de chute rapide.
- C : 6 de Carreau.** L'entame sous une Dame quatrième, particulièrement si elle est accompagnée du 10, est statistiquement bonne. L'entame sous un Roi est bien plus dangereuse.
- D : Roi de Cœur.** L'exception qui confirme la règle : n'entamez pas d'un singleton si vous devez couper une levée naturelle à l'atout.

## SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en face du mort

## SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en défense

**11**

Don. : S - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1SA	-	3SA	

Entame : 2 de Pique.  
Vous passez le 10 de Pique mais Est prend du Roi et rejoue le 3...

♠ A10  
 ♥ 952  
 ♦ AD1063  
 ♣ 763

♠ R763  
 ♥ 83  
 ♦ V985  
 ♣ D108

♠ V852  
 ♥ AV107  
 ♦ 4  
 ♣ V942

♠ D94  
 ♥ RD64  
 ♦ R72  
 ♣ AR5

**12**

Don. : S - Vuln. : Personne

S	O	N	E
2♠	-	4♠	

Entame : Roi de Trèfle. Le déclarant prend de l'As, Est suivant du 8 et Sud du 3. Le déclarant joue Pique pour son Roi, qui fait la levée, et rejoue la Dame : que devez-vous défausser ?

♠ 874  
 ♥ ARDV  
 ♦ D52  
 ♣ A64

♠ A62  
 ♥ 104  
 ♦ AV63  
 ♣ V852

♠ 5  
 ♥ 98653  
 ♦ R7  
 ♣ RD1097

♠ RDV1093  
 ♥ 72  
 ♦ 10984  
 ♣ 3

**11** L'entame du 2 de Pique en quatrième meilleure montre que la couleur est répartie 4-4 en défense : les adversaires n'y réaliseront donc jamais plus de deux levées. Sud est à la tête de quatre levées noires, aussi doit-il réaliser cinq levées rouges : une levée de Cœur sera facilement affranchie grâce à la séquence Roi – Dame, ce qui porte l'objectif à quatre levées de Carreau. Celui-ci est toujours réalisable (sauf si le Valet de Carreau est cinquième en Est), pour peu que Sud commence par jouer avec précaution Carreau vers le Roi et Carreau vers le mort. Lorsqu'Ouest défausse, il lui suffit d'appeler un petit afin de maintenir ses communications ouvertes. Si, en revanche, il commence par jouer négligemment l'As ou la Dame de Carreau, il sera dans l'incapacité d'établir une quatrième levée dans la couleur faute de communication.

**12** Cette donne est extraite du premier tome des Cahiers de l'Université du Bridge. Je laisse donc pour l'occasion la plume à Philippe CRONIER. « *La chute doit être encaissée d'urgence puisque les quatre Cœurs maîtres du mort assurent dix levées au déclarant. Ouest, comme son partenaire, sait bien qu'il faut réaliser, en plus de l'As de Pique, trois levées dans les mineures. La possession de l'As de Carreau en Est relève donc de l'hypothèse de nécessité et le seul problème à régler est celui de savoir de combien de levées on dispose dans chacune des deux couleurs, selon la distribution du déclarant. Pour cela, Ouest doit renseigner son partenaire sur le nombre de Trèfles qu'il lui reste à ce stade du coup : la bonne défausse est le 10 de Trèfle (pair-impair du résidu D1097). Est peut alors lire qu'il n'y a pas d'espoir à Trèfle et contre-attaquer d'un petit Carreau pour encaisser trois levées dans la couleur.* »

# le Bridgeur

## ÉQUIPEZ-VOUS !

- ▶ Une table "club"
- ▶ Un tapis 4 As
- ▶ Quatre boîtes à enchères "Bridge Partner"
- ▶ Quatre jeux "classiques Le Bridgeur"

~~245,30 €~~  
**195 €**  
 livraison gratuite\*



[www.lebridgeur.com](http://www.lebridgeur.com)  
 +33 (1) 42 96 25 50

Du lundi au vendredi de 9h à 18h.

**BOUTIQUE LE BRIDGEUR**

27 rue du Quatre-Septembre - 75002 Paris.  
 Du lundi au samedi de 10h à 19h.

\*Pour la France métropolitaine.