

LE QUIZ

> PAR JEAN-PIERRE DESMOULINS

Vérifiez votre technique... Comme à la table, voici des problèmes d'enchères, d'entames, un coup à jouer en face du mort et un contrat à faire chuter. Pas de thème, pas d'indications... Vous pouvez quand même vous en sortir !

Tournez la page pour les réponses et amusez-vous bien !

ENCHÈRES

1 ♠RV6 ♥A9863 ♦2 ♣RD83	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>1SA</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>2♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♥	-	1SA	-	2♣	-	2♦	-	?				2 ♠ADV94 ♥3 ♦RD104 ♣A63	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♠</td><td>2♥</td><td>X</td><td>3♥</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠	2♥	X	3♥	?				3 ♠AD104 ♥R963 ♦1063 ♣82	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♥</td><td>2♦</td><td>1♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>X</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♥	2♦	1♣	-	?		X	-
S	O	N	E																																										
1♥	-	1SA	-																																										
2♣	-	2♦	-																																										
?																																													
S	O	N	E																																										
1♠	2♥	X	3♥																																										
?																																													
S	O	N	E																																										
1♥	2♦	1♣	-																																										
?		X	-																																										
4 ♠853 ♥RD4 ♦A7 ♣RV1075	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>1♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>2♦</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	2♣	-	1♦	-	?		2♦	-	5 ♠1093 ♥RV64 ♦4 ♣ADV94	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>1♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td>2♥</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	2♣	-	1♥	-	?		2♥	-	6 ♠AD5 ♥AD ♦V9842 ♣R104	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1SA</td><td>1♣</td><td>-</td><td>1♥</td></tr> <tr><td>?</td><td>2♥</td><td>2♠</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1SA	1♣	-	1♥	?	2♥	2♠	-				
S	O	N	E																																										
2♣	-	1♦	-																																										
?		2♦	-																																										
S	O	N	E																																										
2♣	-	1♥	-																																										
?		2♥	-																																										
S	O	N	E																																										
1SA	1♣	-	1♥																																										
?	2♥	2♠	-																																										
7 ♠ARV ♥ARD5 ♦2 ♣ADV74	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>2♦</td><td>-</td><td>2♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	2♦	-	2♥	-	?				8 ♠3 ♥D1084 ♦A973 ♣AD93	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>X</td><td>2♠</td><td>2SA</td><td>1♠</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	X	2♠	2SA	1♠	?				9 ♠R2 ♥AD943 ♦63 ♣A974	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♥</td><td>X</td><td>2♠</td><td>1♦</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♥	X	2♠	1♦	?							
S	O	N	E																																										
2♦	-	2♥	-																																										
?																																													
S	O	N	E																																										
X	2♠	2SA	1♠																																										
?																																													
S	O	N	E																																										
1♥	X	2♠	1♦																																										
?																																													

ENTAMES

10 Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>-</td><td>X</td></tr> <tr><td>XX</td><td>1♠</td><td>2♥</td><td>2♠</td></tr> <tr><td>3♥</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♥	-	-	X	XX	1♠	2♥	2♠	3♥				A ♠DV73 ♥952 ♦R105 ♣R74	B ♠RV64 ♥A1073 ♦73 ♣972	C ♠AD93 ♥83 ♦9842 ♣D92	D ♠DV103 ♥875 ♦1043 ♣AR9
S	O	N	E																	
1♥	-	-	X																	
XX	1♠	2♥	2♠																	
3♥																				

JEU DE LA CARTE en face du mort

11

♠V983
 ♥R9
 ♦D104
 ♣9643

TPP. Don. : S - Vuln. : Est / Ouest

S	O	N	E
2♣	-	2♦	-
2♠	-	4♠	-

N		
O	E	
S		

Entame : Valet de Cœur.
 Votre contrat est assuré. Comment allez-vous tenter de réaliser une levée supplémentaire, cruciale en tournoi par paires ?

♠ARD1074
 ♥A74
 ♦V6
 ♣AD

JEU DE LA CARTE en défense

12

♠R1092
 ♥4
 ♦D85
 ♣D10642

Don. : S - Vuln. : Personne

S	O	N	E
1♠	3♥	3♠	4♥
4♠			

N		
O	E	
S		

Entame : 2 de Carreau.
 Votre partenaire prend de l'As et, fort à propos, rejoue le 3 de Carreau que vous coupez, Sud ayant fourni le 4 et le 6. Le sort de votre camp est maintenant entre vos mains...

♠75
 ♥ADV10952
 ♦2
 ♣953

SOLUTIONS DES ENCHÈRES

1 ♠RV6 ♥A9863 ♦2 ♣RD83	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>1SA</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>2♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥	-	1SA	-	2♣	-	2♦	-	-	-	-	-	2 ♠ADV94 ♥3 ♦RD104 ♣A63	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>2♥</td><td>X</td><td>3♥</td></tr> <tr><td>X</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	2♥	X	3♥	X	-	-	-	3 ♠AD104 ♥R963 ♦1063 ♣82	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♥</td><td>2♦</td><td>1♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♠</td><td>-</td><td>X</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥	2♦	1♣	-	2♠	-	X	-
S	O	N	E																																										
1♥	-	1SA	-																																										
2♣	-	2♦	-																																										
-	-	-	-																																										
S	O	N	E																																										
1♠	2♥	X	3♥																																										
X	-	-	-																																										
S	O	N	E																																										
1♥	2♦	1♣	-																																										
2♠	-	X	-																																										
4 ♠853 ♥RD4 ♦A7 ♣RV1075	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>1♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♥</td><td>-</td><td>2♦</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♣	-	1♦	-	2♥	-	2♦	-	5 ♠1093 ♥RV64 ♦4 ♣ADV94	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>1♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>4♦</td><td>-</td><td>2♥</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♣	-	1♥	-	4♦	-	2♥	-	6 ♠AD5 ♥AD ♦V9842 ♣R104	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1SA</td><td>1♣</td><td>-</td><td>1♥</td></tr> <tr><td>-</td><td>2♥</td><td>2♠</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1SA	1♣	-	1♥	-	2♥	2♠	-				
S	O	N	E																																										
2♣	-	1♦	-																																										
2♥	-	2♦	-																																										
S	O	N	E																																										
2♣	-	1♥	-																																										
4♦	-	2♥	-																																										
S	O	N	E																																										
1SA	1♣	-	1♥																																										
-	2♥	2♠	-																																										
7 ♠ARV ♥ARD5 ♦2 ♣ADV74	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>2♦</td><td>-</td><td>2♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>2SA</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♦	-	2♥	-	2SA	-	-	-	8 ♠3 ♥D1084 ♦A973 ♣AD93	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>X</td><td>2♠</td><td>2SA</td><td>1♠</td></tr> <tr><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	X	2♠	2SA	1♠	-	-	-	-	9 ♠R2 ♥AD943 ♦63 ♣A974	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♥</td><td>X</td><td>2♠</td><td>1♦</td></tr> <tr><td>4♥</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥	X	2♠	1♦	4♥	-	-	-				
S	O	N	E																																										
2♦	-	2♥	-																																										
2SA	-	-	-																																										
S	O	N	E																																										
X	2♠	2SA	1♠																																										
-	-	-	-																																										
S	O	N	E																																										
1♥	X	2♠	1♦																																										
4♥	-	-	-																																										

1 Passe. L'enchère de 2♦ promet six cartes dans un jeu faible, puisqu'elle a été précédée de la réponse de 1SA. Sans espoir de manche, passez donc et vous jouerez la meilleure partielle.

2 Contre. Du jeu, sans bonne enchère naturelle : avec un peu de chance, votre partenaire pourra déclarer 3SA.

3 2♠. Quatre cartes à Cœur, quatre cartes à Pique, limité à 10H.

4 2♥. L'enchère ne promet pas quatre cartes dans la couleur, elle s'emploie également avec une force à Cœur et un défaut d'arrêt à Pique pour jouer à Sans-Atout.

5 4♦. Votre jeu était trop fort pour un Splinter au premier tour mais convient parfaitement pour ce Splinter différé. Il suffit d'aussi peu que ♠4 ♥A109752 ♦A103 ♣R73 pour tablez douze levées.

6 Passe. Réagissez comme après une ouverture de 1SA et une intervention par 2♥ : 2♠ montre cinq cartes dans la couleur sans espoir de manche.

7 2SA. Enchère par défaut, signifiant que vous n'avez pas de longue suffisamment solide pour être présentée au palier de 3, ni de bicolore de dix cartes.

8 Passe. 2SA est une enchère naturelle et pas un appel aux mineures qui se serait traduit par un contre : sans plus-value, il faut passer.

9 4♥. Avez-vous bien interprété l'enchère de 2♠ ? Il s'agit d'une enchère de rencontre montrant cinq cartes à Pique, quatre cartes à Cœur et une petite dizaine de points. Avec ce formidable Roi de Pique, le contrôle des Trèfles et de solides atouts, tentez la manche !

SOLUTIONS DES ENTAMES

10 Vous êtes en Oest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

S	O	N	E
1♥	-	-	X
XX	1♠	2♥	2♠
3♥	-	-	-

A ♠DV73
♥952
♦R105
♣R74

B ♠RV64
♥A1073
♦73
♣972

C ♠AD93
♥83
♦9842
♣D92

D ♠DV103
♥875
♦1043
♣AR9

10 **A : 5 de Cœur.** Le mort est extrêmement faible : sa seule valeur probable est un potentiel de coupe. L'entame atout tente de protéger vos honneurs annexes.
B : 6 de Pique. Votre ambition est de déborder l'adversaire à l'atout : entamez de votre couleur longue et belle pour tenter de le faire couper de la main longue.

C : 8 de Carreau. L'entame Pique risque de livrer le Roi au déclarant et l'entame atout dans le doubleton pourrait lui faciliter le maniement de la couleur sans remontée au mort. Entamez neutre à Carreau.

D : Dame de Pique. Habituellement, il faut choisir l'entame de la plus haute tête de séquence mais ici, elle risque trop de commencer à libérer les honneurs adverses, dont on sait qu'ils sont pratiquement tous chez le déclarant. Entamez de cette séquence parfaite à Pique.

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en face du mort

SOLUTION DU JEU DE LA CARTE en défense

11

♠ V983
 ♥ R9
 ♦ D104
 ♣ 9643

♠ 62
 ♥ D53
 ♦ R9853
 ♣ V82

♠ 5
 ♥ V10862
 ♦ A72
 ♣ R1075

♠ ARD1074
 ♥ A74
 ♦ V6
 ♣ AD

TPP.
 Don. : S - Vuln. : Est / Ouest

	S	O	N	E
2♣	-	2♦	-	
2♠	-	4♠		

Entame : Valet de Cœur.

12

♠ R1092
 ♥ 4
 ♦ D85
 ♣ D10642

♠ 86
 ♥ 873
 ♦ A10973
 ♣ RV8

♠ 75
 ♥ ADV10952
 ♦ 2
 ♣ 953

♠ ADV43
 ♥ R6
 ♦ RV64
 ♣ A7

Don. : S - Vuln. : Pers.

	S	O	N	E
1♠	3♥	3♠	4♥	
4♠				

Entame : 2 de Carreau.

11 Sept levées d'atout dont une coupe, deux levées de Cœur et une levée de Trèfle vous procureront bien dix levées avec certitude. Si le Roi de Trèfle est en Est, vous n'aurez aucun problème pour en réaliser onze. Le Roi de Trèfle est en Ouest pour que vous ayez l'opportunité d'exprimer votre talent. Votre but est d'affranchir une levée de Carreau avant que l'adversaire n'ait pu affranchir sa levée de Trèfle et pour cela, vous devez éviter de rendre la main à Est au premier tour de Carreau. S'il détient As - Roi de Carreau, vous n'y parviendrez pas mais sinon, poussez-le à la faute en prenant du Roi de Cœur et en présentant immédiatement le 10 de Carreau : il faudra un adversaire très réveillé pour plonger du Roi et rejouer Trèfle. Si vous aviez attaqué les Carreaux de votre main, le flanc aurait été tout simple...

12 Le 3 de Carreau, donné à couper par votre partenaire qui connaissait très bien la position de la couleur, est une carte préférentielle. Mais plus qu'une préférence pour les Trèfles, cette carte est surtout la preuve éclatante qu'Est ne détient malheureusement pas le Roi de Cœur car il n'aurait alors pas manqué de jouer sa plus forte carte. Fort de ces renseignements, vous rejouez donc Trèfle et... donnez le contrat ! En effet, le déclarant va retirer les atouts et défausser le singleton Cœur du mort sur son quatrième Carreau, ne consentant plus qu'une levée de Trèfle. Pour éviter cet affront, rien de plus simple en réalité : tirez l'As de Cœur avant de rejouer Trèfle. Le déclarant n'aura de toute façon rien d'intéressant à défausser sur son Roi de Cœur.

le Bridgeur

LES ENCHÈRES AU BRIDGE

BESSIS, CRONIER ET QUANTIN

DEUX LIVRES ET UNE REVUE



NOUVEAU

LES ENCHÈRES AU BRIDGE
 TOME 1
ENCHÈRES À DEUX
 264 PAGES • 32€
 TOME 2
ENCHÈRES À QUATRE
 216 PAGES • 25€

BRIDGERAMA

LA REVUE DES GRANDS PROGRES

NOUVELLE FORMULE

Retrouvez tous les mois l'esprit des Enchères au bridge.



www.lebridgeur.com

+33 (1) 42 96 25 50 Du lundi au vendredi de 9h à 18h.

BOUTIQUE LE BRIDGEUR

27 rue du Quatre-Septembre - 75002 Paris.
Du lundi au samedi de 10h à 19h.