



JEU DE LA CARTE

RACCOURCIR LE DÉCLARANT

> PAR JEAN-PAUL BAliAN

Faire couper le déclarant avec sa main longue est souvent une bonne stratégie quand un défenseur est nanti d'une certaine longueur à l'atout, avec pour objectif de promouvoir un atout de longueur. Parfois, cependant, ce sera l'obliger à couper de la main courte qui s'avèrera productif.

<p>♠ 1085 ♥ DV4 ♦ RV9 ♣ 7532</p> <p>♠ 6432 ♥ A8 ♦ 76 ♣ ARD108</p>	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td><td></td></tr> </table>		N			O		E			S			<p>♠ 7 ♥ 106532 ♦ 108543 ♣ V9</p>	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♠</td><td>2♣</td><td>2♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>4♠</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠	2♣	2♠	-	4♠			
	N																										
O		E																									
	S																										
S	O	N	E																								
1♠	2♣	2♠	-																								
4♠																											

♠ ARDV9
♥ R97
♦ AD2
♣ 64

Entame : As de Trèfle pour le Valet en Est.
Ouest rejoue le Roi (tous fournissent) et, ne voyant rien de mieux à faire, continue la couleur. Sud coupe et tire As et Roi de Pique : lorsqu'Est défausse, il doit arrêter de jouer atout et passer aux Cœurs. Mais Ouest va prendre de l'As pour asséner un quatrième tour de Trèfle : Sud est raccourci (il possède désormais un atout de moins qu'Ouest) et ne peut plus s'en sortir. Il ne pourra que limiter la casse en coupant et en jouant ses gagnantes à Cœur et à Carreau, concédant au final un atout, un Cœur et deux Trèfles.

VOUS ÊTES PRÊT ? À VOUS DE JOUER !

1

<p>♠ RV65 ♥ DV10 ♦ 98 ♣ RV92</p> <p>♠ A432 ♥ 2 ♦ ARDV10 ♣ 654</p>	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td><td></td></tr> </table>		N			O		E			S			<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1SA</td><td>X*</td><td>2♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>2SA</td><td>-</td><td>4♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>4♠</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1SA	X*	2♣	-	2SA	-	4♦	-	4♠			
	N																													
O		E																												
	S																													
S	O	N	E																											
1SA	X*	2♣	-																											
2SA	-	4♦	-																											
4♠																														

* Mineure - majeure.

Vous entamez de l'As de Carreau et récoltez le 4 en Est et le 5 en Sud. Lorsque vous rejouez le Roi, Est produit le 2 et Sud le 7. Et maintenant ?

2

<p>♠ A432 ♥ 98 ♦ 76 ♣ RV965</p>	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td><td></td></tr> </table>		N			O		E			S			<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>2♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>4♠</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠	-	2♠	-	4♠			
	N																									
O		E																								
	S																									
S	O	N	E																							
1♠	-	2♠	-																							
4♠																										

Quelle est votre entame ?

3

<p>♠ A7 ♥ D93 ♦ DV108 ♣ ARDV</p> <p>♠ 6543 ♥ AR62 ♦ R73 ♣ 98</p>	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td><td></td></tr> </table>		N			O		E			S			<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>1♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>3♣</td><td>-</td><td>2SA</td><td>-</td></tr> <tr><td>4♥</td><td>-</td><td>3♥</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♥	-	1♦	-	3♣	-	2SA	-	4♥	-	3♥	-
	N																													
O		E																												
	S																													
S	O	N	E																											
1♥	-	1♦	-																											
3♣	-	2SA	-																											
4♥	-	3♥	-																											

Ouest entame du 10 de Pique pour l'As du mort (le Valet en Sud). Le déclarant avance un petit Cœur pour votre 2 et son Valet. Il rejoue Cœur pour le 9 du mort, tandis qu'Ouest défausse le 9 de Carreau. Vous avez la chute en main !

4

<p>♠ 764 ♥ 104 ♦ RDV104 ♣ AD2</p> <p>♠ 5 ♥ 98652 ♦ A75 ♣ V1086</p>	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td><td></td></tr> </table>		N			O		E			S			<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>2♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♠</td><td>-</td><td>4♠</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠	-	2♦	-	2♠	-	4♠	-
	N																									
O		E																								
	S																									
S	O	N	E																							
1♠	-	2♦	-																							
2♠	-	4♠	-																							

Ouest entame du Roi de Cœur pour l'As de Sud qui joue le Roi de Pique, faisant la levée. Il poursuit de la Dame qui fait à nouveau la levée, tandis que votre défausse Cœur semble le contrarier. Il joue alors le 6 de Carreau pour le 9 d'Ouest et le Roi du mort. Le sort du contrat est entre vos mains...

À VOUS DE JOUER !

5

♠ 53
♥ R4
♦ RD1095
♣ AR82

♠ AV10
♥ AD6
♦ 874
♣ 10943

	S	O	N	E
1	♠	-	1♦	-
3	♠	-	4♣	-

Ouest entame du Valet de Cœur pour le Roi du mort et votre As. Quel est votre plan de défense ?

6

♠ 5
♥ A64
♦ DV
♣ RDV9763

♠ 107
♥ 952
♦ 108652
♣ A82

	S	O	N	E
1	♠	-	2♣	-
2	♥	-	3♦	-
3	♥	-	4♥	-

Ouest entame du 3 de Cœur pour le 4, votre 5 et le 7 du déclarant. Celui-ci joue le 4 de Trèfle pour le 10 d'Ouest et le Roi du mort. À vous !

SOLUTIONS

1 Est possède un nombre pair de Carreaux et c'est nécessairement quatre (6432) car Sud, déjà marqué avec huit cartes majeures, ne peut détenir quatre Carreaux. Contemplant par ailleurs 25H entre le mort et votre main, vous savez que votre partenaire devra se contenter de faire de la figuration avec son jeu nul. En fait, vous avez la chute en main. Commencez par jouer un troisième tour de Carreau, dans coupe et défausse, **ce qui ne peut donner de levée au déclarant qui n'a pas de perdante en dehors de l'As de Pique**. Admettons que le déclarant coupe au mort. Lorsqu'il va jouer le Roi d'atout, puis le Valet, vous refuserez de prendre de l'As et le déclarant sera cuit : s'il rejoue atout, vous prendrez de l'As pour jouer à nouveau Carreau et raccourcir sa main devenue longue (il chutera alors de deux levées), et s'il arrête de jouer atout pour encaisser ses levées gagnantes, vous réaliserez votre petit atout en coupe.
La main de Sud : ♠ D1098 ♥ AR43 ♦ 75 ♣ AD10.

2 Nanti de quatre atouts commandés par l'As et d'une belle couleur cinquième annexe, votre meilleure chance de faire chuter le contrat consiste à espérer un complément chez le partenaire dans votre couleur longue dans l'idée de raccourcir le déclarant. Un plan qui nécessite "moins de cartes" chez lui que la réalisation d'un jeu de coupe. Vous devez donc entamer Trèfle. Ici tout se passe comme espéré. Voici la main de Nord : ♠ 1085 ♥ RD4 ♦ RV92 ♣ 1073. Est prend le 5 de Trèfle de l'As et rejoue le 8 pour la Dame et votre Roi. Vous rejouez le Valet coupé par le déclarant. Il ne vous reste plus qu'à laisser passer les deux premiers tours d'atout et le déclarant ne pourra plus s'en sortir. Une fois de plus, il vous fallait **prendre de votre As d'atout le dernier atout de la main courte**, une règle en matière de raccourcissement de la main longue.
La main de Sud : ♠ RDV96 ♥ AV7 ♦ AD3 ♣ D4.

3 Vous prenez bien sûr du Roi de Cœur : outre vos deux levées d'atout, vous devez trouver deux levées ailleurs. Les Piques (Sud semble posséder RDV ou RV) et les Trèfles n'offrant aucune perspective, il faut vous tourner vers les Carreaux : Ouest vient de défausser le 9 de Carreau pour vous signaler qu'il possède l'As. Une carte de toute façon nécessaire pour avoir une chance. Pas de problème si Sud a deux cartes à Carreau. Mais vous pouvez aussi le faire chuter s'il est singleton à condition de le faire couper deux fois. Rejouer un petit Carreau ne fait pas l'affaire : après l'As, Ouest rejouera Carreau pour votre Roi que Sud coupera. En main à l'As de Cœur, vous ne pourrez l'obliger à couper puisque les Carreaux du mort auront été affranchis. **Jouez le Roi de Carreau, puis un petit.**

Sud doit couper. Lorsqu'il rejoue atout, vous prenez de l'As et parachevez votre œuvre en jouant à nouveau Carreau, ce qui l'oblige à couper de son dernier atout : votre 6 de Cœur est maître ! Et si Sud préfère encaisser ses gagnantes après le premier raccourcissement, vous réaliserez votre petit atout en coupe.
La main de Sud : ♠ RDV ♥ V10854 ♦ 2 ♣ 7652.

4 Le 9 de Carreau, la plus forte carte visible, est un doubleton (si le 9 était sec, Ouest l'aurait entamé). Si vous prenez de l'As, vous ne pourrez pas raccourcir le déclarant en jouant Cœur, puisqu'il reste un atout au mort pour contrôler la couleur. Il faut donc **laisser passer le premier tour de Carreau** et le déclarant ne peut plus s'en sortir : s'il continue Carreau, vous prenez et donnez la coupe à votre partenaire. S'il rejoue atout, Ouest va prendre et rejouer Carreau pour recevoir sa coupe. Remarquez que si Sud avait continué Pique avant de jouer Carreau, **il vous aurait fallu conserver trois cartes à Cœur** : Ouest aurait pris et raccourci le déclarant en jouant deux tours de Cœur et vous auriez encore eu un Cœur à jouer, une fois en main à l'As de Carreau.
La main d'Ouest : ♠ A932 ♥ RDV7 ♦ 92 ♣ 973.

5 Dès que le déclarant possède trois cartes à Cœur, il est facile de le faire chuter **en jouant trois tours de Cœur pour faire couper le mort** ! Vous réaliserez ainsi deux levées d'atout, le déclarant ne pouvant plus jouer deux fois vers Roi-Dame de sa main. Raccourcir la main courte peut donc parfois s'avérer productif, en valorisant un de vos atouts.
La main de Sud : ♠ RD9864 ♥ 752 ♦ AV2 ♣ 7.

6 Ouest n'aurait pas manqué d'entamer de son singleton Trèfle. Créditez-le donc d'un doubleton et prenez de l'As pour faire le point : Ouest n'a pas As-Roi de Carreau (il aurait entamé la couleur), les atouts du déclarant sont maîtres tout autant que les Trèfles du mort. La seule chance consiste à priver le déclarant de cette couleur, en espérant par ailleurs qu'il ait des vilains Piques. Comment ? Sud n'ayant plus de Trèfle, sa seule remontée est à l'atout. **Vous devez donc l'empêcher de purger les atouts en finissant au mort en raccourcissant celui-ci.** Jouez le 10 de Pique et espérez un scénario favorable. Lorsque vous faites la levée, rejouez la couleur. Sud doit couper au mort et ne pourra réaliser qu'une seule levée de Trèfle et une autre coupe au mort. Raccourcir la main courte peut aussi avoir pour objectif **d'empêcher la réalisation d'une couleur affranchie.**
La main de Sud : ♠ R8432 ♥ RDV107 ♦ R9 ♣ 4.