



Jouer

JEU DE LA DÉFENSE

LES JEUX TROMPEURS EN DÉFENSE

> PAR JEAN-PAUL BALIAN

En flanc, il y a déjà tant à faire au niveau de la technique pure qu'il n'est pas aisé de savoir se montrer imaginatif lorsque la situation le requiert. C'est pourtant parfois la seule façon de détourner le déclarant de la ligne gagnante en cherchant à créer une illusion d'optique. Des coups où espièglerie et esthétique ont la part belle !

Voici un exemple pour vous mettre en appétit :

♠ 83				
♥ ADV4				
♦ R103				
♣ RD95				
♠ V974				
♥ 862				
♦ A765				
♣ 82				
	♠ AR62			
	♥ 10953			
	♦ 84			
	♣ 763			
	♠ D105			
	♥ R7			
	♦ DV92			
	♣ AV104			

S	O	N	E
1♦	-	1♥	-
1SA	-	3SA	fin

Entame : 4 de Pique.

Si Est prend du Roi, tire l'As et rejoue Pique, le déclarant fera sa Dame et les huit levées suivantes. Tandis que si Est rejoue un petit Pique à la deuxième levée, Sud passera plutôt le 10 que la Dame et vous pourrez réaliser les cinq premières levées. Le 4 de Pique provenant d'une couleur quatrième, puisque le 2 et le 3 sont visibles, il n'y a pas de mauvais cas à jouer de la sorte : si Ouest possède la Dame de Pique, vous ferez également quatre levées dans la couleur. Notons enfin que si le jeu correct du déclarant consiste à passer le 10 quel que soit l'honneur que vous avez fourni à la première levée, **l'effet sera encore plus garanti si vous réalisez la première levée de votre As** avant de rejouer le 2.

VOUS ÊTES PRÊT ? À VOUS DE JOUER !

JEUX N°1 À 6

1

♠ 3				
♥ AR94				
♦ V105				
♣ ARV72				
♠ V102				
♥ D853				
♦ AR76				
♣ 94				

S	O	N	E
3♠	-	4♠	fin

Don. : S - Vuln. : **Personne**

Vous entamez de l'As de Carreau, poursuivez du Roi, puis d'un troisième tour de la couleur que le déclarant coupe. Celui-ci monte au mort à Cœur et joue Pique, pour le 6 d'Est et son Roi. Quelle carte fournissez-vous et pourquoi ?

2

♠ AV2				
♥ 1065				
♦ 8643				
♣ AV7				
♠ D104				
♥ RDV9				
♦ V105				
♣ 832				

S	O	N	E
1SA	-	3SA	fin

Don. : S - Vuln. : **Tous**

Vous entamez du Roi de Cœur et poursuivez de la Dame et du Valet. Votre partenaire défause le 4 de Trèfle tandis que Sud prend de l'As. Celui-ci poursuit par un Pique pour le Valet, qui fait la levée et encaisse l'As de Pique. Voyez-vous une leur d'espoir ?

3

♠ 63				
♥ D1098				
♦ AV5				
♣ ADV7				
♠ 94				
♥ RV6				
♦ D108743				
♣ 94				

S	O	N	E
1♥	1♠	2♠	-
4♥	fin		

Don. : S - Vuln. : **Tous**

Votre partenaire entame de l'As de Pique et poursuit du Roi. À la vue de votre écho, il rejoue le 2. Le déclarant coupe du 8 du mort. Et vous ?

4

♠ 4				
♥ 75				
♦ 853				
♣ ARV7652				
♠ 963				
♥ RV9				
♦ RDV				
♣ D1098				

S	O	N	E
3SA	4♠	4SA	3♠
-	X	fin	-

Don. : E - Vuln. : **Nord / Sud**

Vous entamez du 3 de Pique pour le Roi d'Est et l'As de Sud. En voyant tous ces Trèfles derrière vous, vous commencez à regretter votre contre final. D'ailleurs Sud joue Trèfle et vous devez fournir à la couleur. Alors ?

5 ♠ AV983
♥ AD72
♦ 65
♣ R5

		Don. : N - Vuln. : Personne			
		S	O	N	E
N	♠ RD102			1♠	-
O	♥ V109	2♣	-	2♥	-
E	♦ R743	2SA	-	3SA	fin
S	♣ 109				

Ouest entame de la Dame de Carreau pour votre 7. Il poursuit d'un petit Carreau pour votre Roi qui fait la levée. Vous rejouez Carreau que Sud prend de l'As en défaussant un Pique du mort. Le déclarant poursuit d'un petit Pique pour le 8 du mort. À vous...

6 ♠ DV10
♥ R5
♦ R83
♣ AD1095

		Don. : S - Vuln. : Tous			
		S	O	N	E
N	♠ R4	1♠	-	2♣	-
O	♥ V1084	3♣	-	3♠	-
E	♦ V962	4♦	-	4SA	-
S	♣ R43	5♣	-	6♠	fin

Votre partenaire entame du 2 de Trèfle, un singleton manifeste. Le déclarant appelle l'As du mort. Voyez-vous un moyen de détourner le déclarant de la ligne gagnante ?

LES SOLUTIONS

1 Ayant déjà perdu deux levées, le déclarant doit tout mettre en œuvre pour ne perdre qu'une seule levée d'atout. Si vous fournissez le 2 de Pique, sa seule chance consistera à espérer l'As second en Est et il jouera en conséquence un petit Pique de sa main. Mais **si vous fournissez malicieusement le 10 ou le Valet de Pique sous son Roi**, Sud peut décider de vous créditer de Valet-10 secs à Pique auquel cas il rejouera la Dame pour écraser votre deuxième honneur et déloger l'As troisième de votre partenaire. Jouer cette carte trompeuse est obligatoire et ne peut pas coûter de levée : vous offrez simplement une option perdante au déclarant qu'il n'aurait pas si vous fournissiez le 2. La main de Sud : ♠ RD98754 ♥ 7 ♦ 32 ♣ D106. Et celle d'Est : ♠ A6 ♥ V1062 ♦ D984 ♣ 853.

2 En pareille situation, vous devez fournir la Dame, **la carte que le déclarant vous connaît** (son impasse à la Dame ayant réussi). Voici la main de Sud : ♠ R965 ♥ A832 ♦ A72 ♣ RD. Avec seulement cinq levées annexes, le déclarant a besoin de quatre levées de Pique pour réaliser son contrat. Si vous fournissez le 10 sous l'As, il jouera ensuite le Roi de Pique et réalisera ses quatre levées dans la couleur. Mais si vous jetez votre Dame sur le Roi (si possible sans hésitation), il peut penser que vous aviez D4 au départ et tenter l'impasse au 10 contre Est au troisième tour de la couleur. À nouveau, fournir la Dame ne peut pas coûter de levée mais en essayant de camper un tableau différent de la réalité, vous essayez de détourner le déclarant de la ligne de jeu gagnante. La main de votre partenaire : ♠ 873 ♥ 74 ♦ RD9 ♣ 109654.

3 Si vous surcoupez du Valet, le déclarant prendra ensuite votre Roi de Cœur en impasse et gagnera son contrat puisqu'il possède certainement les deux Roi mineurs (le Roi de Trèfle suffirait d'ailleurs). Si vous avez anticipé ce scénario, la solution se profile : ne surcoupez pas ! Ce faisant, **vous créez l'illusion que vous n'êtes pas en mesure de le faire** et il y a de fortes chances que vous détourniez le déclarant du maniement gagnant de la couleur d'atout. Celui-ci va vraisemblablement tirer l'As et rejouer vers D109, créditant votre partenaire du Roi et du Valet : deux levées d'atout vous tendront alors les bras ! La main de Sud : ♠ D1085 ♥ A7543 ♦ R6 ♣ R8. Et celle d'Ouest : ♠ ARV72 ♥ 2 ♦ 92 ♣ 106532.

4 Vous pouvez créditer Sud d'As-Dame de Pique et des deux As rouges, au moins, pour son enchère de 3SA. Compte tenu de votre opposition dans toutes les couleurs, Sud va devoir développer six levées de Trèfle pour en réaliser dix au total. Il n'y parviendra pas s'il ne possède qu'un

Trèfle. Mais s'il en a deux, il a un jeu de sécurité à sa disposition : **Trèfle à blanc pour démasquer un éventuel partage 4-0**. Ici, il prendrait le retour, quel qu'il soit, et poursuivrait par l'impasse à la Dame de Trèfle pour réaliser six levées dans la couleur, en plus des quatre levées de tête annexes. Il y a pourtant moyen d'offrir au déclarant un peu de corde pour se pendre : **fournissez la Dame de Trèfle au premier tour pour faire croire qu'elle est sèche**. Si, alléché par l'appât du gain (au moins 1010 contre 810), il vous fait confiance et prend de l'As, le ciel lui tombera sur la tête quand il verra Est défausser puisqu'il ne réalisera que trois levées de Trèfle au lieu de six. Rien à perdre, tout à gagner ! La main de Sud : ♠ AD ♥ AD1042 ♦ A642 ♣ 43. Et celle d'Est : ♠ RV108752 ♥ 863 ♦ 1097 ♣ -.

5 Prenez de la Dame (ou du Roi). Cela ne peut pas coûter de levée mais a de bonnes chances de tromper le déclarant. Pour couronner votre œuvre, **ne rejouez pas Carreau**, feignant d'être dépourvu de la couleur à ce stade. Rejouez Trèfle. Regardez la main du déclarant : ♠ 64 ♥ 853 ♦ A102 ♣ ADV84. Il se trouve à la tête de huit levées (un Pique, un Cœur, un Carreau et cinq Trèfles). Il peut certes gagner son contrat en réussissant l'impasse Cœur mais il est bien plus probable qu'il encaisse ses Trèfles en défaussant trois Cœurs du mort pour rejouer vers AV9 de Pique : si vous n'avez plus de Carreau, le contrat réussira même si la seconde impasse Pique échoue, sauf s'il vous reste D10x ou R10x à Pique. Si vous aviez pris le premier Pique du 10 et rejoué Carreau, le déclarant n'aurait eu d'autre solution que de tenter l'impasse Cœur avec succès. La main d'Ouest : ♠ 75 ♥ R64 ♦ DV98 ♣ 7632.

6 Si vous fournissez un petit Trèfle, le déclarant n'aura d'autre choix que de tenter (et réussir) l'impasse au Roi de Pique pour gagner son contrat. Montrez-vous (extrêmement) créatif **en jetant le Roi de Trèfle sous l'As** et mettons-nous maintenant à la place de Sud qui possède ♠ A9862 ♥ A96 ♦ A ♣ V876 : « *Le Roi de Trèfle est sec en Est et il me faut par tout moyen éviter de perdre le Roi de Pique et une coupe Trèfle. Si le Roi d'atout est en Est, je ne peux chuter et s'il est en Ouest, il me faut donner au plus vite deux tours d'atout en espérant qu'Est n'ait que deux Piques.* » Aussitôt pensé, aussitôt fait, Sud joue As de Pique et Pique. Je vous laisse imaginer sa tête lorsque vous allez prendre du Roi de Pique et sortir un Trèfle de votre manche pour faire couper votre partenaire ! Jubilatoire ! Évidemment, si vous réalisez un tel chef d'œuvre, prévenez-tout de suite la rédaction de *l'As de Trèfle* et songez à arrêter le bridge : vous ne ferez plus jamais aussi bien ! La main d'Ouest : ♠ 753 ♥ D732 ♦ D10754 ♣ 2.