

Je débute... donc je joue

> PAR SABINE
ROLLAND



NOMMER LA MANCHE, EST-CE UNE CONCLUSION ?

Votre partenaire vient de nommer la manche, 3SA, 4♥ ou 4♠. Est-ce une enchère conclusive, c'est-à-dire une enchère sur laquelle vous devez passer sans regarder plus attentivement votre jeu ? Ou bien est-ce une enchère qui vous autorise à continuer le dialogue ? Les deux situations sont possibles et la réponse à cette question va dépendre du début de la séquence, notamment du fait que le partenaire ait précisé ou non la force de son jeu.

Première situation

Le partenaire de celui qui nomme la manche a indiqué sa force à quelques points près.

Exemple : 1SA - passe - 3SA

L'ouvreur a décrit sa zone de points (15-17 H) ; le répondant additionne ses propres points au maximum et au minimum de cette fourchette et en déduit un plancher et un plafond qui lui donnent une idée très précise du potentiel de son camp. Il est en mesure d'imposer le contrat final. 3SA est une enchère de conclusion. Il n'y a rien à ajouter.

et cinq points H mais il peut en posséder beaucoup plus puisque cette enchère est illimitée - et donc forcing -.

Lorsque l'ouvreur saute à la manche, il indique bien sûr un soutien de quatre cartes et espère réaliser dix levées, même si son partenaire ne possède pas grand-chose de plus que le minimum promis. Pour approcher les 27 HLD requis, il doit lui-même posséder une force d'au moins 20 HLD, le maximum de ce saut à 4♠ étant fixé à 23 HLD.

Deuxième situation

Le partenaire de celui qui nomme la manche a indiqué un minimum de points mais peut en posséder beaucoup plus.

Exemple : 1♣ - passe - 1♠ - passe - 4♠

En annonçant 1♠, le répondant promet au moins quatre cartes à Pique

C'est maintenant au tour du répondant de calculer la force combinée de son camp. S'il détient 13 HLD, cette force est d'au moins 33 HLD et il a tout intérêt à reparler puisqu'il peut situer son camp dans la zone du chelem ! 4♠ n'est pas une enchère conclusive ; le répondant passe ou reparle en fonction de la puissance de son jeu.

EXERCEZ-VOUS

C'est maintenant à vous d'indiquer, dans les séquences suivantes, si la manche déclarée par Nord constitue une enchère conclusive ou non.

SÉQUENCE N°1

S	O	N	E
1♣	-	1♠	-
1SA	-	4♠	-

SÉQUENCE N°2

S	O	N	E
1♣	-	1♥	-
3♥	-	4♥	-

SÉQUENCE N°3

S	O	N	E
1♦	-	1♥	-
1♠	-	4♠	-

SÉQUENCE N°4

S	O	N	E
1♦	-	1♥	-
2SA	-	4♥	-

SÉQUENCE N°5

S	O	N	E
2♣	-	2♦	-
2♠	-	4♠	-

SÉQUENCE N°6

S	O	N	E
2♦	-	2♥	-
2♠	-	4♠	-

DONNE D'APPLICATION

Vous êtes en Sud et relevez la main suivante :
 ♠ RD64, ♥ 5, ♦ A9, ♣ RDV732
 Vous ouvrez de 1♣ et faites la redemande à 1♠ sur la réponse de 1♥ de votre partenaire.
 Celui-ci bondit maintenant à 4♠.
 Quelle est votre réaction ?

S	O	N	E
1♣	-	1♥	-
1♠	-	4♠	-
?			

Au contrat de 6♠, Ouest entame de la Dame de Carreau. Faites votre plan de jeu :

♠ A1032
♥ DV62
♦ R84
♣ A5

♠ RD64
♥ 5
♦ A9
♣ RDV732

♠ N
♥ O E
♦ S
♣

LES SOLUTIONS

SÉQUENCE N°1

Votre réponse : Conclusive. L'enchère de 1SA délimite la main de Sud avec précision (12-14 H) ; 4♠ est un arrêt.

SÉQUENCE N°2

Votre réponse : Conclusive. L'enchère de 3♥ décrit précisément une main irrégulière de 17-19 HLD ; 4♥ est un arrêt.

SÉQUENCE N°3

Votre réponse : Non conclusive. L'enchère de 4♠ montre quatre cartes à Pique et une force de 13 à 15 HLD ; Sud, pour sa part, n'a pas limité sa main à 12 points : il peut même avoir jusqu'à 18-19 H si sa distribution est régulière. Dans ces conditions le seuil du chelem pourrait être atteint, donnant à l'ouvreur le droit de reparler.

DONNE D'APPLICATION

Réponse : 4SA

Nord a décrit une main comportant un fit de quatre cartes et une force de 13-15HLD. Bien sûr, vous ne détenez que 15 H mais en ajoutant deux points de longueur pour votre couleur sixième ainsi que deux points pour votre singleton Cœur et encore un point pour votre doubleton Carreau, vous évaluez votre jeu à 20 points HLD ! Votre camp possède de 33 à 35 HLD, ce qui vous situe dans la zone du petit chelem. Ne vous précipitez pas pour autant sur l'enchère de 6♠. Prenez le temps de poser le Blackwood (enchère de 4SA) pour vérifier qu'il ne vous manque pas deux As. Nord répond 5♥ indiquant ainsi qu'il possède les deux As noirs et comme vous en possédez un vous-même, vous concluez à 6♠.

Si les Piques sont gentiment répartis 3-2 chez les adversaires, vous réaliserez, sous réserve de commencer par trois tours d'atout, quatre plis à Pique, deux à Carreau, six à Trèfle ainsi que la coupe du troisième Carreau de Nord pour un total de treize plis. Après tout la défense n'avait qu'à entamer Cœur pour vous limiter à douze levées.

Que se passera-t-il si les Piques sont répartis 4-1 ?

► Si le Valet est sec, vous commencerez par quatre tours d'atout et gagnerez votre contrat dès que les Trèfles ne seront pas répartis 5-0.

SÉQUENCE N°4

Votre réponse : Conclusive. L'enchère de 2SA indique spécifiquement 18-19 H ; 4♥ est un arrêt.

SÉQUENCE N°5

Votre réponse : Conclusive. L'ouverture de 2♣, suivie de la redemande à 2♠, délimite la main de Sud avec précision ; Nord conclut à 4♠.

SÉQUENCE N°6

Votre réponse : Non Conclusive. L'enchère de 4♠ indique un fit au moins troisième dans une main très faible.

Sud n'a jamais limité sa main : il peut reparler si la connaissance d'un simple fit lui suffit pour tenter le chelem.

► Si le Valet est quatrième vous ne le capturerez que s'il est en Ouest et que vous avez gardé votre fourchette As/10. C'est la raison pour laquelle il est bien joué de commencer par le Roi de Pique suivi de la Dame ; si Est défausse vous ferez l'impasse « affichée » au Valet.

Notons que vous ferez encore treize plis si vous prenez soin de couper votre Carreau avant de faire l'impasse au Valet de Pique, c'est-à-dire après les deux premiers tours d'atout.

Les quatre jeux :

♠ A1032
♥ DV62
♦ R84
♣ A5

♠ V985
♥ R10
♦ DV1063
♣ 104

♠ 7
♥ A98743
♦ 752
♣ 986

♠ N
♥ O E
♦ S
♣

♠ RD64
♥ 5
♦ A9
♣ RDV732