

LE QUIZ

> PAR JEAN-PIERRE DESMOULINS

Vérifiez votre technique... Comme à la table, voici des problèmes d'enchères, d'entames, un coup à jouer en face du mort et un contrat à faire chuter. Pas de thème, pas d'indications... Vous pouvez quand même vous en sortir !

ENCHÈRES

JEUX N°1 À 9

1 ♠ ADV964 ♥ R65 ♦ DV4 ♣ 4	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>2♥ ?</td><td>-</td><td>1SA</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	2♥ ?	-	1SA	-	2 ♠ A3 ♥ A109643 ♦ AD5 ♣ 92	Don. : S - Vuln. : Tous <table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♥ ?</td><td>2♣</td><td>3♣</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♥ ?	2♣	3♣	-	3 ♠ 4 ♥ AD5 ♦ RV1063 ♣ AR62	Don. : S - Vuln. : N/S <table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>?</td><td>3♠</td><td>-</td><td>4♠</td></tr> </table>	S	O	N	E	?	3♠	-	4♠
S	O	N	E																										
2♥ ?	-	1SA	-																										
S	O	N	E																										
1♥ ?	2♣	3♣	-																										
S	O	N	E																										
?	3♠	-	4♠																										
4 ♠ D10532 ♥ R5 ♦ AV106 ♣ R2	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♠ 2♦ 4♣ ?</td><td>-</td><td>2♣ 3♠ 4♦</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♠ 2♦ 4♣ ?	-	2♣ 3♠ 4♦	-	5 ♠ 1084 ♥ 952 ♦ D94 ♣ A983	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>3♣ ?</td><td>-</td><td>2♦ 3SA</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	3♣ ?	-	2♦ 3SA	-	6 ♠ RV82 ♥ 103 ♦ V105 ♣ A963	Don. : S - Vuln. : N/S <table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>- ?</td><td>-</td><td>2SA</td><td>1♥ -</td></tr> </table>	S	O	N	E	- ?	-	2SA	1♥ -
S	O	N	E																										
1♠ 2♦ 4♣ ?	-	2♣ 3♠ 4♦	-																										
S	O	N	E																										
3♣ ?	-	2♦ 3SA	-																										
S	O	N	E																										
- ?	-	2SA	1♥ -																										
7 ♠ 7 ♥ RD65 ♦ AV742 ♣ 1032	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♥ ?</td><td>-</td><td>1♦ 1♠</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♥ ?	-	1♦ 1♠	-	8 ♠ AR1074 ♥ R5 ♦ AD9 ♣ R104	Don. : S - Vuln. : N/S <table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>X ?</td><td>-</td><td>1♠</td><td>1♣ -</td></tr> </table>	S	O	N	E	X ?	-	1♠	1♣ -	9 ♠ 2 ♥ ADV95 ♦ AR104 ♣ D103	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td>1♣ 1♠ 2♥</td><td>-</td><td>1♥ 2♦ ?</td><td>-</td></tr> </table>	S	O	N	E	1♣ 1♠ 2♥	-	1♥ 2♦ ?	-
S	O	N	E																										
1♥ ?	-	1♦ 1♠	-																										
S	O	N	E																										
X ?	-	1♠	1♣ -																										
S	O	N	E																										
1♣ 1♠ 2♥	-	1♥ 2♦ ?	-																										

ENTAMES

JEU N°10

Vous êtes en Ouest. Quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

<table border="1"> <tr><th>O</th><th>N</th><th>E</th><th>S</th></tr> <tr><td>2♣ -</td><td>X 4♥</td><td>2♦</td><td>1♥ 2♥</td></tr> </table>	O	N	E	S	2♣ -	X 4♥	2♦	1♥ 2♥	A ♠ 73 ♥ D84 ♦ D4 ♣ ADV963	B ♠ 93 ♥ D106 ♦ A4 ♣ RDV974	C ♠ 952 ♥ R93 ♦ 4 ♣ RDV1073	D ♠ RV5 ♥ 95 ♦ 106 ♣ ARV963
O	N	E	S									
2♣ -	X 4♥	2♦	1♥ 2♥									

JEU DE LA CARTE en face du mort

JEU N°11

Don. : N - Vuln. : Nord / Sud

S	O	N	E
1♥ 2♣* 4♥	-	1♣ 1SA 2♠**	-

♠ 852
♥ RV10
♦ AD7
♣ A954
 N
O E
S
 ♠ V94
♥ AD754
♦ R632
♣ 8

*Roudi. **3 cartes à Cœur, maximum.

Entame : As de Pique

Ouest encaisse As-Roi-Dame de Pique avant de rejouer atout. Comment prendre vos meilleures chances de gagner cette manche ?

JEU DE LA CARTE en défense

JEU N°12

Don. : E - Vuln. : Personne

S	O	N	E
1♠ 3♦*	-	2♦ 4♠	1♦ -

♠ R76
♥ V1074
♦ 108
♣ ADV5
 N
O E
S
 ♠ V852
♥ A5
♦ ARD4
♣ 973

*La valeur d'une bonne ouverture sans enchère naturelle

Entame : 5 de Carreau

Vous faites la levée de la Dame de Carreau, Sud fournissant le 3, puis vous tirez l'As, pour le 7 du déclarant et le 2 d'Ouest. Comment voyez-vous la suite ?

SOLUTIONS DES ENCHÈRES

1 ♠ ADV964
♥ R65
♦ DV4
♣ 4

S	O	N	E
2♥	-	1SA	-
4♣		2♠	

2 ♠ A3
♥ A109643
♦ AD5
♣ 92

Don. : S - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1♥	2♣	3♣	-
3♥			

3 ♠ 4
♥ AD5
♦ RV1063
♣ AR62

Don. : S - Vuln. : N/S

S	O	N	E
X	3♠	-	4♠

4 ♠ D10532
♥ R5
♦ AV106
♣ R2

S	O	N	E
1♠	-	2♣	-
2♦	-	3♠	-
4♣	-	4♦	-
4♥			

5 ♠ 1084
♥ 952
♦ D94
♣ A983

S	O	N	E
3♣	-	2♦	-
-		3SA	

6 ♠ RV82
♥ 103
♦ V105
♣ A963

Don. : S - Vuln. : N/S

S	O	N	E
-	-	2SA	1♥
3♦			

7 ♠ 7
♥ RD65
♦ AV742
♣ 1032

S	O	N	E
1♥	-	1♦	-
2♦		1♠	

8 ♠ AR1074
♥ R5
♦ AD9
♣ R104

Don. : S - Vuln. : N/S

S	O	N	E
X	-	1♠	1♣
3♠			

9 ♠ 2
♥ ADV95
♦ AR104
♣ D103

S	O	N	E
1♣	-	1♥	-
1♠	-	2♦	-
2♥		3♥	

JEU N°1À9

1 4♣. L'enchère est un splinter montrant six cartes à Pique, un singleton ou une chicane à Trèfle et 12-14H. Votre partenaire évaluera la qualité de son fit, ses points perdus à Trèfle et choisira d'explorer un chelem ou non.

2 3♥. Face à une ouverture majeure, le cue-bid est forçant de manche et montre un soutien d'au moins quatre atouts. Avec une bonne main sans couleur annexe, temporez à 3♥.

3 Contre. Votre main nécessite une action et 4SA montrerait un bicolore indéterminé au moins 5-5. Utilisez le Contre qui reste d'appel, mais en face duquel votre partenaire passera sans distribution intéressante ou espoir de chelem.

4 4♥. Avec cette élégante main de première zone, vous avez accepté de décliner votre premier contrôle. Sans réserve de force, montrez maintenant votre contrôle Cœur en laissant l'initiative à votre partenaire.

5 Passe. La redemande de l'ouvreur sans saut à 3SA montre 24-25HL : avec plus de jeu, l'ouvreur aurait utilisé des enchères quantitatives. Sans espoir de chelem, passez.

6 3♦. Le réveil par 2SA montre 17-19HL. En face, toutes les enchères sont des Texas et le Texas pour la couleur adverse est un Stayman.

7 2♦. Il n'existe classiquement pas de soutien propositionnel à Carreau dans cette situation, 3♦ étant forçant de manche. Contentez-vous donc de 2♦, qui couvre la zone 6-12HL(D).

8 3♠. Le soutien à saut promet cinq atouts et 21-23HLD : il montre donc un Contre toutes distributions. Dans la même zone de points avec quatre cartes à Pique seulement, vous auriez utilisé un cue-bid.

9 3♥. L'enchère fixe l'atout Cœur et montre une ambition de chelem.

SOLUTIONS DES ENTAMES

O	N	E	S
2♣	X	2♦	1♥
-	4♥		2♥

A ♠ 73
♥ D84
♦ D4
♣ ADV963

B ♠ 93
♥ D106
♦ A4
♣ RDV974

C ♠ 952
♥ R93
♦ 4
♣ RDV1073

D ♠ RV5
♥ 95
♦ 106
♣ ARV963

JEU N°10

A : Dame de Carreau. Vous n'avez pas de raison de déroger à l'entame dans la couleur de votre partenaire, aucune autre couleur ne présentant des perspectives supérieures. À noter que l'entame de la Dame suit le principe du pair-impair et non de « la plus forte dans la couleur du partenaire » !

B : Roi de Trèfle. Vous avez deux raisons pour ne pas entamer de l'As de Carreau. D'une part, il n'est pas tout à fait exclu que le Roi soit dans la main de Sud. D'autre part, vous n'avez pas envie de couper avec cette teneur à l'atout, puisque vous y possédez vraisemblablement une levée naturelle.

C : 4 de Carreau. L'entame d'un singleton, particulièrement dans la couleur du partenaire, est prioritaire sur l'entame en tête de séquence avec Roi-Dame-Valet. Votre contrôle probable de l'atout vous permettra peut-être de rendre la main à votre partenaire pour encaisser une coupe.

D : As de Trèfle. L'entame de l'As avec As-Roi est prioritaire parce qu'elle permet de conserver la main et de décider, à la vue du mort, de la suite des opérations.

SOLUTIONS DU JEU DE LA CARTE en face du mort

♠ 852	♠ 1076
♥ RV10	♥ 932
♦ AD7	♦ 105
♣ A954	♣ RV762

♠ ARD3	♠ V94
♥ 86	♥ AD754
♦ V984	♦ R632
♣ D103	♣ 8



Don. : N - Vuln. : Nord / Sud

	S	O	N	E
1♥	-	-	1♣	-
2♣*	-	-	1SA	-
4♥	-	-	2♠**	-

*Roudi.
**3 cartes à Cœur, maximum.
Entame : As de Pique

JEU N°11

Si les Carreaux ne sont pas 3-3, vous devez réaliser **six levées d'atout** pour l'emporter. Vous pouvez penser à une **manœuvre de Guillemard** en tirant un autre tour d'atout avant d'encaisser As-Roi-Dame de Carreau : si un adversaire défausse, vous pouvez couper ainsi votre dernier Carreau de la main courte. Mais il est meilleur de tenter **un mort inversé**, ce qui signifie transférer aux atouts de la main courte la responsabilité du retrait des atouts adverses. Encaissez l'As de Trèfle et coupez un Trèfle puis rejoignez le mort à l'atout. Si les Cœurs sont répartis 3-2, coupez un Trèfle, puis servez-vous de As-Dame de Carreau pour couper le dernier Trèfle et retirer le dernier atout adverse. Si les atouts sont répartis 4-1, rabattez-vous sur la manœuvre de Guillemard.

SOLUTIONS DU JEU DE LA CARTE en défense

♠ R76	♠ V852
♥ V1074	♥ A5
♦ 108	♦ ARD4
♣ ADV5	♣ 973

♠ 3	♠ AD1094
♥ 9832	♥ RD6
♦ V652	♦ 973
♣ 10842	♣ R6



Don. : E - Vuln. : Personne

	S	O	N	E
1♠	-	-	2♦	1♦
3♦*	-	-	4♣	-

*La valeur d'une bonne ouverture sans enchère naturelle

Entame : 5 de Carreau

JEU N°12

Les enchères vous apprennent que votre partenaire contemple un maximum de 2 points d'honneurs et un seul atout. D'autre part, les deux premières levées vous ont enseigné qu'Ouest avait quatre cartes à Carreau, et donc que le déclarant avait trois cartes dans la couleur. Votre meilleure chance de battre consiste à **réaliser le Valet de Pique** en plus d'As-Roi de Carreau et de l'As de Cœur. Pour empêcher le déclarant d'encaisser As-Roi de Pique puis de faire l'impasse affichée au Valet d'atout après avoir vu Ouest défausser, **faites couper prématurément le mort** en jouant un troisième tour de Carreau ! Sud devra être très inspiré pour faire l'impasse au Valet de Pique après avoir seulement pu tirer le Roi...

MAESTRO BRIDGE

SÉJOURS BRIDGE 2022

OASIS OUBLIÉE, MARRAKECH
6-13 OCTOBRE

CROISIÈRE CROATIE
9-16 OCTOBRE

LE CROUSTY
17-23 OCTOBRE

DEAUVILLE
14-19 NOVEMBRE



HORS DU TEMPS !

RÉVEILLONS 2022

NOS 8 MAGNIFIQUES RENDEZ-VOUS

AGADIR
ANNE-FRÉDÉRIQUE & ALAIN LÉVY

ATHÈNES
VANESSA REESS

BIARRITZ-ANGLET
AVEC SYLVIE WILLARD & OLIVIER DESAGES

LE CROUSTY
BÉNÉDICTE & PHILIPPE CRONIER

FLORENCE
WILFRIED LIBBRECHT

FUERTEVENTURA
MICHEL ABÉCASSIS

MARRAKECH
CHRISTINE LUSTIN

NÎMES
VÉRONIQUE BELLOSTA



CRÉEZ
VOTRE ATELIER BRIDGE
À MARRAKECH

Vous souhaitez organiser un séjour de bridge entre amis. Christine Lustin, créatrice de l'Oasis Oubliée, vous propose d'animer votre atelier.

Vous êtes enseignant de bridge. Nous vous accueillons avec vos élèves...

Vous aimez le golf. Nous avons 5 parcours à 15 minutes de la maison.

16 participants au cœur de la belle Oasis Oubliée, Riad de charme entre Atlas et Marrakech. Piscine chauffée et délicieuse cuisine.

maestrobridge.fr oasis-oubliee.com

01 83 64 62 99

Septembre 2022. Création dobouagne@gmail.com