

## Tout petit dictionnaire du vocabulaire du bridge

Le bridge se joue avec un **jeu de 52 cartes** et **4 joueurs** qu'on désigne par les points cardinaux : l'un d'eux s'appellera "**Sud**", à sa gauche se trouvera "**Ouest**", à sa droite "**Est**", et en face : "**Nord**".

Chaque joueur reçoit une **main** de **13** cartes, qui comprend des **honneurs** (à savoir les cinq plus fortes cartes : l'As, le Roi, la Dame, le Valet, et le Dix) et des **petites cartes** (toutes celles du 9 au 2).

Les « **couleurs** » sont **hiérarchisées** dans l'ordre croissant suivant : **Trèfle** (♣), **Carreau** (♦), **Cœur** (♥), **Pique** (♠), et enfin au plus de la hiérarchie : **Sans Atout**. Les couleurs ♣ et ♦ sont appelées les **mineures** (m), ♥ et ♠ sont les **majeures** (M).

Le bridge oppose deux **équipes**, l'équipe Nord-Sud contre l'équipe Est-Ouest. A un moment donné, l'une des deux équipes se trouve en **attaque**, l'autre en **défense**. Le jeu pour l'équipe en attaque consiste à **réaliser** un certain nombre de **levées** (ou **plis**) annoncé à l'avance (cet objectif annoncé s'appelle un **contrat**). Et pour l'équipe adverse, à battre ou **faire chuter**, c'est-à-dire à empêcher la réalisation de ce contrat.

Une donne de bridge se joue en deux phases : une première phase consacrée aux **enchères** (on dit aussi : les **annonces**), suivi d'une 2ème phase, celle du **jeu de la carte**, une fois le contrat final déclaré.

Les enchères (et surenchères) se font en nommant un **contrat** constitué de deux éléments : un **palier** (de 1 à 7) et une **couleur**, le tout correspondant à un certain **nombre de levées** sur lequel l'enchérisseur s'engage.

Par exemple : 2♠ = 8 levées (8, car 6 + 2) à réaliser en jouant à l'atout ♠,

3SA = 9 levées (9, car 6 + 3) à réaliser en jouant à Sans-atout, etc. ...

le nombre de levées étant toujours égal au "palier + 6".

Les enchères se font dans le sens des aiguilles d'une montre : chaque joueur énonce le contrat qu'il espère jouer (lequel doit être plus élevé que le dernier contrat proposé) ... et sinon il **passe**.

Les enchères sont **terminées** lorsqu'il y a et **trois « passe » consécutifs**.

La couleur qui remporte les enchères devient **l'atout**.

Le premier joueur pouvant enchérir s'appelle le **donneur**.

Il est indiqué sur **l'étui** où sont rangées les 4 mains et ce jouer change à chaque donne.

Le premier joueur qui fait une enchère autre que passe s'appelle **l'ouvreur**.

Le joueur qui a annoncé la couleur d'atout en premier remporte les enchères, et c'est lui qui va jouer le coup : on l'appelle le **déclarant**.

Son partenaire en face est appelé le **mort**, et il va étaler son jeu sur la table à la vue de tous, juste après que la première carte (cette toute première carte jouée s'appelle **l'entame**) a été jouée par l'entameur (le joueur situé à gauche du déclarant).

Une levée est **remportée** par le joueur qui a mis la plus forte carte.

Celui-ci **prend la main**, et devra donc jouer la première carte de la levée suivante.

**Il n'y a qu'un seul impératif au bridge : fournir la couleur demandée**

(celle de la première carte jouée sur la levée) si l'on en a.

**C'est la seule règle du jeu de bridge !**

Si on ne peut pas fournir ... "on fait ce qu'on veut", c'est à dire qu'on peut **soit couper** (c'est à dire mettre une carte de la couleur de l'atout, si la donne se joue avec un atout), **soit défausser** (c'est à dire mettre n'importe quelle carte de l'une des autres couleurs). Ce faisant, le seul cas où on gagnera la levée sera celui où on a fait une coupe sans se faire **surcouper**. Si l'on ne fournit pas la couleur demandée alors qu'on en a, on commet une faute, appelée **renonce**, faute qui est passible d'une pénalité.

La **marque** est un tableau qui indique le nombre de points gagnés ou perdus par chaque camp (ou paire) à l'issue d'une donne (on dit aussi : le **score** de la donne).

Dernier point de vocabulaire : on réalise un **petit chelem** lorsqu'on a demandé et gagné un contrat de 12 levées (c'est à dire **toutes sauf une**) et on réalise un **grand chelem** lorsqu'on a demandé et gagné un contrat de **13 levées** (c'est à dire toutes les levées sans en concéder aucune).